

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERANGKAT KOMPUTER BERBASIS WEB DI TOKO PLATINUM KOMPUTER RUTENG

Florianus Burhan^{*1}, L.B. Finansius Mando², Maria Adelvin Londa³
^{1,2,3}Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik Informasi, Universitas Flores
e-mail: ^{*1}manggarai280499@gmail.com

Abstrak Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat “aplikasi web penjualan peralatan IT” untuk membantu mengelola data penjualan peralatan IT di Platinum IT Store. Pengembangan aplikasi cepat adalah pendekatan berorientasi objek untuk pengembangan sistem yang mencakup metodologi pengembangan perangkat lunak. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian kuantitatif. Penelitian kuantitatif meliputi data yang berbentuk numerik atau data kualitatif yang diberi nomor/notasi. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan di PLATINUM COMPUTER RUTENG ditemukan bahwa proses transaksi penjualan menggunakan aplikasi tidak dilaksanakan. Kesimpulannya adalah penerapan aplikasi penjualan suku cadang berbasis website ini dapat membantu Platinum Computer Shop dalam meningkatkan proses pengolahan penjualan, sekaligus memudahkan dalam sintesa data penjualan barang. Dalam proses pembuatan aplikasi ini masih terdapat beberapa kekurangan sehingga kedepannya perlu dilakukan pengembangan agar sistem ini dapat beroperasi dengan normal.

Kata Kunci: Sistem Aplikasi Penjualan, Rapid Application Development

I. PENDAHULUAN

Teknologi komputer merupakan salah satu teknologi yang memegang peranan penting dalam berbagai bidang, menghadirkan kemudahan dan banyak fitur yang bermanfaat. Komputer atau komputer pribadi pada masa perkembangannya mulai dihubungkan menjadi satu jaringan. Jaringan komputer tersebut akhirnya menjadi jaringan komputer global yang dikenal dengan nama internet [1]. Dengan adanya perkembangan teknologi sekarang kita dapat membuat sebuah sistem sesuai dengan apa yang kita inginkan, seperti membuat sebuah sistem aplikasi penjualan dimana bisa meringankan pekerjaan manusia.

Sistem informasi penjualan merupakan sebuah prosedur yang melaksanakan, mencatat, mengkalkulasi, membuat sebuah dokumen, dan informasi penjualan untuk keperluan manajemen dan bagian lain yang berkepentingan, dari mulainya sebuah penjualan hingga dengan transaksi penjualan.

Platinum Komputer merupakan salah satu tempat yang menjual berbagai macam laptop, selain itu toko tersebut menjual berbagai macam aksesoris laptop yang berada di Kota Ruteng Kabupaten Manggarai. Selama ini transaksi yang berlangsung di toko masih menggunakan buku sebagai alat mencatat transaksi persediaan dan penjualan barang. Dalam pengolahan data transaksi persediaan barang dan penjualan barang yang sering terjadi kesalahan dalam pencatatan yang membuat tidak efisiennya waktu dan rentan kehilangan.

Menurut [2] Perkembangan teknologi yang sangat pesat saat ini sangat mempengaruhi sistem bisnis dan menciptakan kondisi yang menguntungkan bagi pelaksanaan kegiatan dalam proyek bisnis. Seperti menawarkan, membeli dan menjual barang dan jasa melalui media internet. Dengan berkembangnya teknologi komputer, Internet dapat menjadi solusi permasalahan tersebut. Dalam hal ini, ia menjelaskan, seluruh transaksi bisnis dapat dilakukan secara elektronik tanpa perlu adanya kontak fisik langsung atau pertemuan tatap muka. Dalam dunia perdagangan online atau Internet, e-commerce memegang peranan yang sangat penting dan efektivitas e-commerce telah membawa banyak manfaat bagi bisnis maupun konsumen.

Berdasarkan uraian di atas, maka perlu “Sistem Informasi Penjualan Perangkat Komputer Berbasis Web Di Toko Platinum Komputer Ruteng”.

II. LANDASAN TEORI

A. Sistem Informasi

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berkaitan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu[3].

Menurut [4], bahwa “Sistem beroperasi dan berinteraksi dengan lingkungannya untuk mencapai sasaran tertentu, suatu sistem menunjukkan tingkah lakunya melalui interaksi di antara komponen-komponen di dalam sistem dandiantaralingkungannya”.

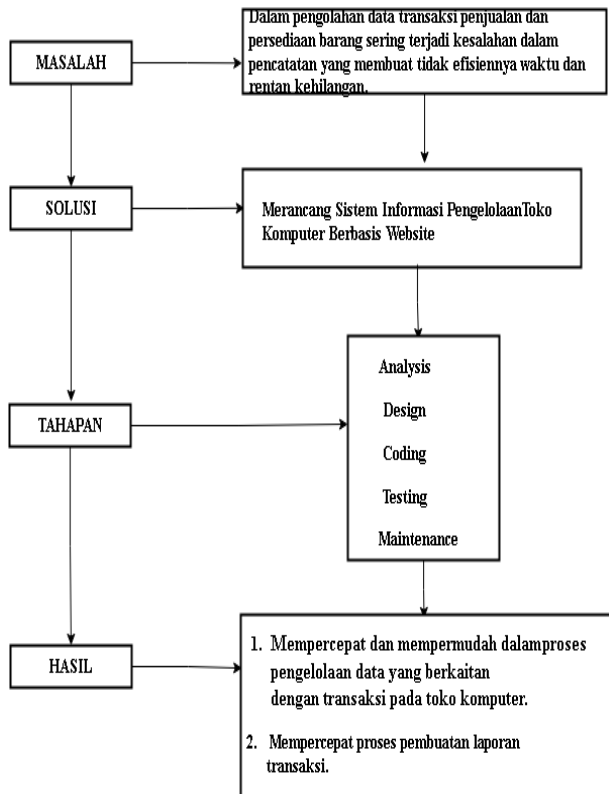
B. Karakter Sistem Informasi

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah atau sistem itu sendiri sebagai pengolahnya. Pengolah yang akan mengubah masukan menjadi keluaran[5].

Simpan Pinjam merupakan suatu transaksi yang memungut dana dalam bentuk pinjaman dan menyalurkan kembali dalam bentuk pinjaman kepada anggota yang membutuhkan, hal ini dilakukan dalam rangka mengurangi gerakan rentenir yang merugikan masyarakat[6].

C. Kerangka Pikir Penelitian

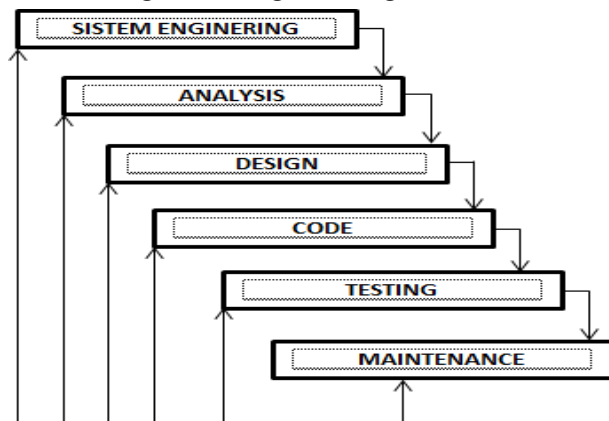
Kerangka pemikiran digunakan untuk memberikan gambaran secara rinci dan jelas mengenai keterkaitan sistem yang digunakan. Dalam penelitian ini menjelaskan sebagai berikut :



Gambar 1 Kerangka Berpikir

III. METODE PENELITIAN

A. Metodologi Perancangan Perangkat Lunak



Gambar 2 Metode Penelitian Waterfall

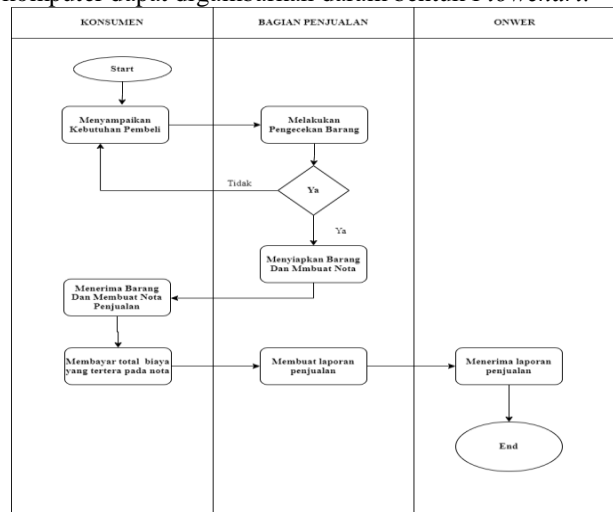
B. Metodologi Pengujian Perangkat Lunak

Metode pengujian *blackbox* dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan dan keluaran

dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan[7].

1. Analisa Sistem yang sedang berjalan

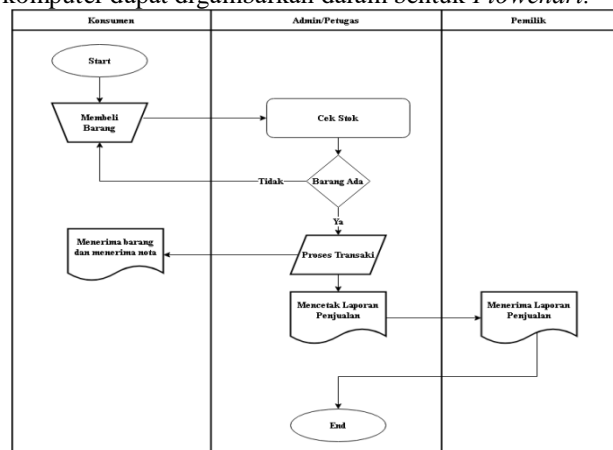
Sistem yang sedang berjalan dalam penjualan toko komputer dapat digambarkan dalam bentuk *Flowchart*.



Gambar 3 Analisa Sistem yang sedang berjalan

2. Analisa Sistem yang Diusulkan

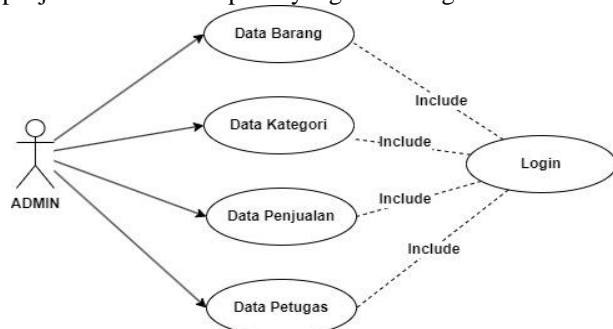
Sistem yang sedang diusulkan dalam penjualan toko komputer dapat digambarkan dalam bentuk *Flowchart*.



Gambar 4 Sistem Yang Diusulkan

3. Usecase Diagram

Berikut ini merupakan *Usecase Diagram* Sistem penjualan Toko Komputer yang dirancang.



Gambar 5 Usecase Diagram

Menjelaskan pengguna dari sistem informasi penjualan alat komputer berbasis web di toko komputer yang dimana terdapat satu *actor* yaitu pemilik toko mempunyai semua hak akses terhadap sistem, sedangkan pegawai toko

bisa melakukan login, mencatat transaksi penjualan, dan mengelola data barang.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

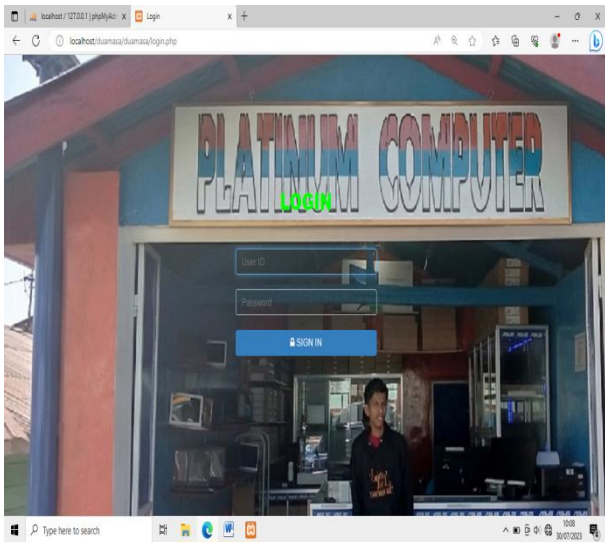
A. Hasil Penelitian

1. Implementasi Hasil penelitian

Implementasi adalah penerapan operasional suatu sistem berdasarkan suatu rancangan yang sebelumnya diimplementasikan dalam bahasa pemrograman tertentu. [8]

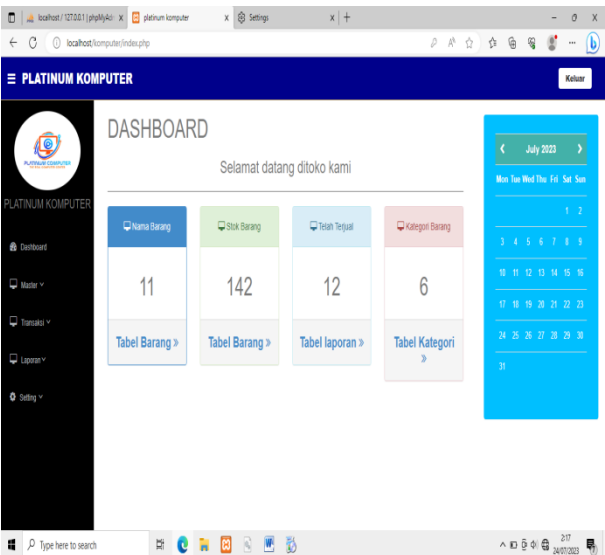
Tahap selanjutnya adalah kegiatan perancangan sistem. Fase ini merupakan fase kesiapan sistem, termasuk penjelasan mengenai lingkungan penerapan dan implementasi program..

2. Implementasi Antarmuka Perangkat Lunak



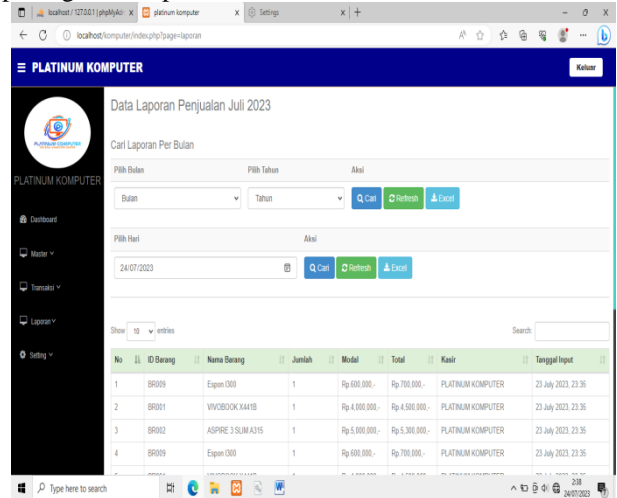
Gambar 6 Halaman Login Admin/pemilik

Pada Gambar 6 Form login adalah tampilan tampilan utama sebelum pemakaian membuka aplikasi sistem penjualan perangkat komputer. Sebelum memasuki aplikasi tampilan awal atau dashboard toko. admin atau petugas harus memasukkan Username dan password untuk membuka aplikasi.



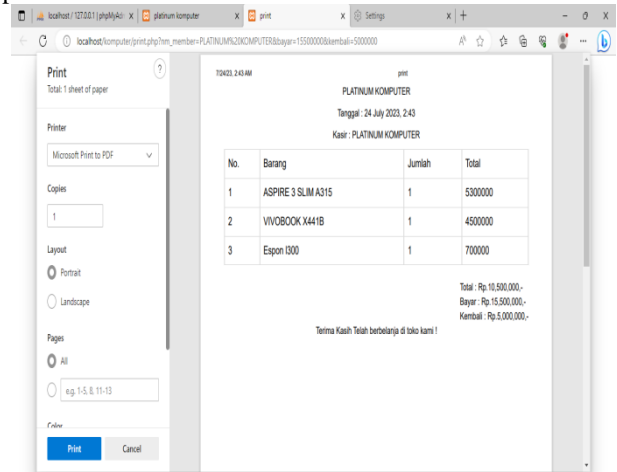
Gambar 7 Tampilan Halaman Menu Dashboard

Pada Gambar 7 Form halaman utama tampilan utama di dalam aplikasi terdapat dashboard, data, master, transaksi penjualan, data laporan, dan tombol keluar atau logout pada aplikasi sistem penjualan perangkat komputer.



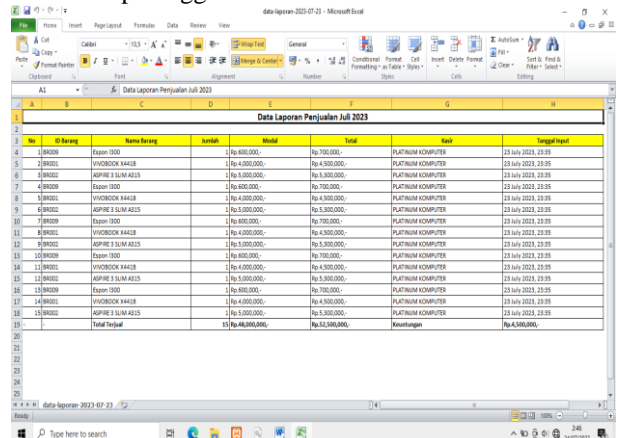
Gambar 8 tampilan menu laporan

Pada Gambar 8 admin atau kasir dapat mengecek semua laporan transaksi pertahun,perbulan maupun perhari.



Gambar 9 tampilan print/nota

Pada Gambar 9 merupakan tampilan dari hasil belanja dari pelanggan dengan memberikan bukti/nota yang telah dibeli oleh pelanggan tersebut.



Gambar 10 tampilan data laporan

Pada gambar 10 merupakan tampilan data laporan yang telah terjual dari pelanggan

B. Pembahasan

1. Skenario Pengujian

Pengujian *black box* dilakukan untuk memastikan apakah sistem sudah berjalan semestinya. Cara pengujian *black box* ini dilakukan dengan cara memasukkan inputan ke dalam *field* yang sudah diberikan serta melakukan sebuah inputan disetiap tombol yang ada di tiap laman. Dikatakan sukses apabila sistem memberikan masukan sesuai yang diharapkan. Proses pengujian ini dilakukan oleh pemilik platinum komputer. Pengujian yang dilakukan diantaranya yaitu, pengujian menu *login*, menu kategori barang, *input* data barang, transaksi penjualan dan cetak nota pembayaran.

Tabel 1 Hasil Pengujian Black Box Testing

No	Proses	Kondisi	Hasil Yang Diharapkan	Keterangan
Form System				
1	Login	<i>Usemame</i> dan <i>password</i> benar	Masuk ke laman sesuai hak akses yang diberikan	Berhasil
		<i>Usemame</i> dan <i>password</i> salah/tidak diisi	Menampilkan Pesan salah memasukan <i>uusername</i> dan <i>password</i>	Berhasil
2	Halaman Utama	Ketika Mengklik data barang	Berhasil menampilkan data barang	Berhasil
		Ketika Mengklik data stok	Berhasil menampilkan data stok	Berhasil
		Ketika Mengklik data kategori	Berhasil menampilkan data kategori	Berhasil
		Ketika Mengklik data barang terjual	Berhasil menampilkan data barang terjual	Berhasil
3	Mengubah data petugas	Ketika mengklik ubah profil	Berhasil mengubah data petugas	Berhasil
4	Menginput data barang	Ketika memilih menu inser data barang	Berhasil menampilkan tambah barang	Berhasil
5	Mengelola data barang	Ketika mengklik tombol edit	Berhasil mengedit data barang	Berhasil
		Ketika Mengklik tombol hapus	Berhasil menghapus data barang	Berhasil
		Ketika mengklik tombol <i>upload</i> data barang	Berhasil mengupload data barang	Berhasil
		Ketika mengklik tombol hapus semua data barang	Berhasil menghapus semua data barang	Berhasil
		Ketika menginput search box pencarian	Berhasil menampilkan data barang yang dicari	Berhasil

No	Proses	Kondisi	Hasil Yang Diharapkan	Keterangan
Form System				
6	Menambah 1 data barang	data barang		
		Ketika memilih menu tambah data barang	Berhasil menambah 1 data barang	Berhasil
7	Menampilk an data kategori	Ketika memilih menu data kategori	Berhasil menampilkan data kategori	Berhasil
		Ketika mengklik tombol edit	Berhasil mengedit data kategori	Berhasil
8	Mengelola data kategori	Ketika mengklik tombol hapus	Berhasil menghapus data kategori	Berhasil
		Ketika mengklik tombol <i>upload</i> data kategori	Berhasil mengupload data kategori	Berhasil
		Ketika mengklik tombol hapus semua data kategori	Berhasil menghapus semua data kategori	Berhasil
		Ketika mengklik tombol <i>upload</i> data kategori	Berhasil mengupload data kategori	Berhasil
9	Menambah 1 data kategori	Ketika memilih menu tambah kategori	Berhasil menambah 1 data kategori	Berhasil
		Ketika mengklik tambah data penjualan	Berhasil menambah data kategori	Berhasil
10	Keluar dari system	Ketika mengklik tombol edit	Berhasil mengedit data kategori	Berhasil
		Ketika mengklik tombol Hapus	Berhasil menghapus data kategori	Berhasil
9	Mengubah <i>username</i> & <i>password</i> admin	Ketika mengklik tombol ubah <i>password</i>	Berhasil mengubah <i>username</i> dan <i>password</i> admin	Berhasil
10	Keluar dari system	Ketika mengklik tombol logout	Sistem keluar dari laman yang dibuka dan kembali ke laman <i>login</i>	Berhasil

V. KESIMPULAN

Kesimpulan dari penelitian yang berjudul : “Sistem Informasi Penjualan Perangkat Komputer Berbasis Web di toko Toko Platinum Komputer ” adalah sebagai Berikut:

1. Dengan adanya system informasi penjualan perangkat komputer, transaksi pada toko tersebut dapat berjalan secara baik dan cepat.
2. Sistem Informasi Penjualan Perangkat Komputer Berbasis Web dapat mempermudah dan membantu pemilik toko komputer dalam melakukan transaksi. Dengan adanya system informasi penjualan perangkat komputer, pemilik dapat mengetahui kekurangan,

kelebihan, dalam persediaan barang yang akan habis dalam melakukan transaksi penjualan computer pada toko Platinum Komputer.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. Ujiananta, "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN LAPTOP BERBASIS WEB PADA TOKO ASUS CORNER YOGYAKARTA," *Sekol. TINGGI Manaj. Inform. DAN Komput. AMIKOM YOGYAKARTA YOGYAKARTA*, p. 6, 2016.
- [2] J. Wyanaputra, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Komputer Berbasis Web pada CV. Computer Square," *J. Ilmu Komput. dan Bisnis*, vol. 7, no. 2, pp. 1752–1758, 2016, doi: 10.47927/jikb.v7i2.86.
- [3] M. Muslihudin, A. Pramesta, and C. V. A. OFFSET, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*, First. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [4] S. K. M. K. Nofri Yudi Arifin *et al.*, *Analisa Perancangan Sistem Informasi*, Terbitan P. Batam: Cendikia Mulia Mandiri, 2022.
- [5] J. Hutahaean, *Konsep Sistem Informasi*. Deepublish, 2015.
- [6] Y. Syafitri, "Analisa dan Perancangan Berbasis Uml pada Sistem Informasi Simpan Pinjam Koperasi Swamitra Bandar Lampung," *J. Inf. dan Komput.*, vol. 4, no. 1, p. 273798, 2016.
- [7] M. R. Maria Adelvin Londa and Y. Dora, "Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Berbasis Website Menggunakan Metode Agile Di Ukm Miliano," pp. 115–124.
- [8] A. Mayasari, Y. Supriani, and O. Arifudin, "Implementasi Sistem Informasi Manajemen Akademik Berbasis Teknologi Informasi dalam Meningkatkan Mutu Pelayanan Pembelajaran di SMK," *JIIP - J. Ilm. Ilmu Pendidik.*, vol. 4, no. 5, pp. 340–345, 2021, doi: 10.54371/jiip.v4i5.277.