

APLIKASI PENGELOLAAN DATA KEUANGAN PADA HARRY FOTO BERBASIS PHP

Asrul Sani^{*1}, Astri Yayuk Abriyani Gani²
STMIK Catur Sakti Kendari

^{*1}asrulsani772@gmail.com, ²yayuastri88@gmail.com

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun aplikasi pengelolaan data keuangan pada Harry Foto dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan XAMPP sebagai penyedia server dan databasenya. Sesuai dengan tujuan penelitian, maka penelitian ini dilakukan dengan metode analisis perancangan sistem untuk menggambarkan proses dari program yang akan dibuat. Metode perancangan yang digunakan adalah Flowchart Sistem yang Berjalan, Flowchart Sistem yang Diusulkan, UML (Unified Modeling Data), perancangan basis data menggunakan Entity Relationship Diagram dan Relasi Tabel. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi pengelolaan data keuangan pada Harry Foto yang menghasilkan keluaran seperti laporan jurnal umum, laporan buku besar, laporan neraca dan laporan laba rugi.

Kata Kunci : Aplikasi, Keuangan, Penjualan, Jasa, PHP

I. PENDAHULUAN

Perkembangan Saat ini perkembangan teknologi sudah memasuki era revolusi industri 4.0 dimana hampir semua kegiatan industri telah memanfaatkan teknologi terutama teknologi komputer. Dengan pemanfaatan teknologi ini banyak sekali kemudahan dan manfaat yang diberikan seperti pengelolaan, pencarian dan penyimpanan data tak terkecuali tentang masalah pengelolaan data keuangan yang sebenarnya cukup penting dilakukan secara terkomputerisasi. Dengan adanya pemanfaatan teknologi komputer ini pekerjaan manusia yang mulanya rumit menjadi lebih praktis dan lebih mudah untuk diselesaikan. Karena hal ini beragam sistem telah dibuat untuk memudahkan seseorang atau sekelompok orang dalam melakukan berbagai macam pekerjaan secara akurat dan lebih efisien.[1]

Salah satu sistem yang bermanfaat dan biasa digunakan adalah sistem pengelolaan data keuangan yang digunakan untuk mempermudah dalam hal mencatat, menganalisis dan mengirimkan data yang berhubungan dengan transaksi keuangan baik dalam bisnis maupun perusahaan. Dengan adanya sistem tersebut, akan sangat membantu pebisnis atau pemilik perusahaan dalam mengolah data keuangan mereka.[2]

Sistem pengelolaan data keuangan sebenarnya merupakan suatu hal yang penting untuk dilakukan secara berkala atau secara periodik, dikarenakan data-data keuangan tersebut yang berupa pemasukan dan pengeluaran akan selalu berubah setiap bulan atau setiap tahun. [3]

Harry Foto merupakan usaha penjualan ATK (Alat Tulis Kantor) dan jasa yang memberikan kebutuhan akan penggunaan ATK serta pelayanan mulai dari fotocopy, print dan sebagainya. Harry Foto beralamat jalan brigjen katamso kel. baruga kec. baruga pada kota Kendari. Usaha ini sudah berjalan cukup lama sudah lebih dari 4 tahun. Pada awalnya usaha ini hanya dijalankan oleh anggota keluarga saja tapi seiring berjalannya waktu usaha ini berkembang dan sekarang telah memiliki 3 karyawan. Kelebihan dalam pencatatan Harry foto saat ini yaitu karyawan yang tidak memahami pengoperasian komputer masih bisa melakukan pencatatan. Sedangkan kelemahannya yaitu dalam pencatatannya hanya mencatat penjualan barangnya saja sehingga dinilai belum memenuhi standar keuangan, selain itu pencatatan tersebut masih manual, sehingga prosesnya terbilang sangat lambat, kurang akurat dan efisien.

Dari masalah tersebut, penulis ingin membangun aplikasi pengelolaan data keuangan pada Harry Foto agar dapat memudahkan dalam membuat laporan seperti jurnal, buku besar, neraca dan laba rugi sehingga dapat memenuhi standar keuangan. Laporan tersebut dibuat per periode baik per bulan maupun per tahun. Walaupun demikian terdapat kelemahan yaitu karyawan yang bertugas menjalankan aplikasi harus bisa dalam mengoperasikan komputer serta memahami cara pengoperasian aplikasi tersebut.[4]

II. LANDASAN TEORI

2.1 Aplikasi

Aplikasi menurut Rachmad Hakim S (2018), Aplikasi merupakan perangkat lunak berfungsi untuk tujuan tertentu, seperti hal mengolah dokumen, mengatur sistem operasi yang di jalankan &, permainan (sport) , dan lain-lain.

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (1998 : 52), "Aplikasi adalah penerapan rancangan sistem untuk mengelola statistics dengan menggunakan aturan atau ketentuan bahasa pemrograman tertentu".

2.2 Pengolahan Data

Menurut Syamsi (2008: eight) Manajemen adalah proses, metode, tindakan manajemen yang membantu merumuskan kebijakan dan tujuan organisasi atau memberikan pengawasan terhadap suatu hal yang terlibat dalam pelaksanaan kebijakan dan pencapaian tujuan dengan menggunakan kekuatan orang lain.

Bernard (2012 : p130) Menurutnya data adalah fakta mentah tentang orang, tempat, peristiwa, dan hal-hal yang penting diatur.

Menurut Jogiyanto H.M (2005) "Manajemen records adalah pengelolaan facts menjadi bentuk yang lebih berguna dan bermakna

2.3 Akuntansi

Menurut Rudianto (2012), "Akuntansi adalah suatu sistem informasi yang menghasilkan informasi kepada pihak keuangan yang berkepentingan mengenai kegiatan ekonomi & kondisi suatu perusahaan dan hasil dari proses akuntansi tersebut disebut laporan keuangan. Informasi yang dihasilkan dapat menjawab kebutuhan umum pengguna."

Kegunaan informasi akuntansi bagi pemakainya adalah sebagai berikut :

a. Akuntansi Keuangan adalah sistem akuntansi yang pengguna informasinya adalah pihak eksternal organisasi perusahaan, seperti kreditur, pemerintah, pemegang saham, dan investor.

b. Akuntansi Manajemen adalah sistem akuntansi yang pengguna informasinya adalah organisasi perusahaan, seperti manajer produksi, manajer keuangan, manajer pemasaran dan sebagainya.

2.4 Laporan Keuangan

2.4.1. Pengertian Laporan Keuangan

Menurut Suteja (2018) "laporan keuangan adalah laporan yang menggambarkan posisi keuangan dari hasil suatu proses akuntansi selama periode tertentu yang digunakan sebagai alat komunikasi bagi pihak-pihak yang berkepentingan."

Menurut Harahap (2015: one hundred and five) Laporan keuangan menggambarkan keadaan keuangan dan hasil operasi suatu perusahaan pada waktu tertentu atau untuk jangka waktu tertentu, sedangkan jenis laporan keuangan yang umum dikenal adalah neraca atau laporan laba rugi atau hasil usaha. Laporan keuangan merupakan pertanggungjawaban keuangan pengurus perusahaan yang telah dipercayakan kepada pimpinan mengenai keadaan keuangan dan hasil usaha perusahaan, pada hakekatnya laporan keuangan adalah hasil akhir dari kegiatan perusahaan yang bersangkutan

2.4.2. Jenis-jenis Laporan Keuangan

Adapun jenis-jenis laporan keuangan adalah sebagai berikut:

a. Jurnal

Jurnal menurut Mulyadi (2010: a hundred and one) "adalah catatan akuntansi permanen pertama yang digunakan untuk mencatat transaksi keuangan perusahaan."

b. Buku Besar

Menurut Elvy Maria Manurung (2011: 20) Buku besar adalah pengklasifikasian akun-akun yang terdapat dalam

jurnal, atau lebih tepatnya yang terdapat dalam bagan akun (chart of account).

c. Neraca

Menurut Budi Raharjo (2007) Neraca adalah laporan tentang aset perusahaan atau keadaan posisi keuangan perusahaan. Neraca dapat memberikan informasi tentang kekuatan posisi suatu perusahaan keuangan dengan mengungkapkan bagian yang dimiliki perusahaan dari bagian yang dipinjamkan dari kreditur untuk jangka waktu tertentu.

d. Laporan Laba Rugi

Menurut Suad Husnan (2006: 60) "Laporan laba rugi adalah laporan yang menunjukkan laba atau rugi bersih yang diperoleh perusahaan dalam jangka waktu tertentu, misalnya 1 tahun. Laba (atau rugi) = pendapatan dari penjualan atau biaya dan pengeluaran."

2.5 Penjualan ATK Foto Copy

Menurut (Ginantara, Ni Luh Wiwik Sri Rahayu, 2020) Relasi pada tabel merupakan relasi atau hubungan antara tabel yang satu dengan yang lain pada database. [5]

2.5.1 Penjualan

Menurut Thamrin Abdullah dan Francis Tantri (2016, 3) Penjualan adalah bagian dari promosi dan promosi adalah salah satu bagian dari keseluruhan sistem pemasaran.

Menurut Basu Swastha dalam Irwan Sahaja (2014, 246) penjualan adalah suatu proses pertukaran barang atau jasa antara penjual dan pembeli.

Dari definisi para ahli di atas dapat disimpulkan bahwa penjualan adalah suatu kegiatan bertemunya seorang pembeli dan penjual yang melakukan transaksi, saling mempengaruhi dan mempertimbangkan pertukaran antara barang atau jasa dengan uang Data Flow Diagram. [6]

2.5.2. ATK

Alat tulis kantor (ATK) berarti barang yang dipakai untuk mengerjakan pekerjaan tulis-menulis (Wursanto, 2006 : 83). Dan menurut Moekijat (2008: a hundred and fifty) alat tulis pada kantor (ATK) meliputi baik kertas, buku, pita mesin tik, tinta, pensil, karet penghapus, penjepit kertas, kartu, dan sebagainya. Alat-alat yang termasuk alat tulis kantor antara lain: kertas pocket book, pensil, pulpen, penggaris, penghapus, lem, dan lain-lain. [2]

2.5.3. Foto Copy

Usaha fotokopi umumnya menyediakan jasa penyalinan atau penggandaan teks atau gambar dari buku, dokumen, atau sumber lainnya. Jenis usaha ini memang cukup menguntungkan, karena masih banyak orang yang membutuhkannya sebagai syarat untuk memenuhi berbagai pendaftaran. Fotokopi digunakan sebagai sarana penggandaan atau penggandaan suatu dokumen. Mesin fotokopi juga dapat digunakan sebagai alat pindai dan mencetak dokumen dengan warna yang sesuai dan sama dengan dokumen aslinya dengan menggunakan tinta cetak berwarna. [7]

2.6 Flowchart

Menurut Indriajani (2011) Flowchart adalah deskripsi grafis dari langkah-langkah dan urutan prosedur dalam sebuah applications. Bagan alir atau flowchart adalah diagram yang menampilkan langkah-langkah dan keputusan untuk menjalankan suatu proses dari suatu

program. Setiap langkah digambarkan dalam bentuk diagram dan dihubungkan dengan garis atau panah. Flowchart memainkan peran penting dalam menentukan langkah atau fungsionalitas proyek pemrograman yang melibatkan banyak orang sekaligus. Selain itu, dengan menggunakan diagram alir proses suatu software akan lebih jelas, ringkas, dan mengurangi kemungkinan salah tafsir. Penggunaan flowchart dalam dunia pemrograman juga merupakan cara yang tepat untuk menghubungkan antara kebutuhan teknis dan non teknis.[8]

2.7 UML (Unified Modeling Language)

Yadanur (2012) menyampaikan gagasan bahwa UML adalah bahasa standar yang biasanya digunakan dalam membangun untuk memberikan visualisasi sistem perangkat lunak. Awalnya, UML dibuat oleh item control organization dengan versi awal 1.0 pada bulan Januari 1997.

UML juga dapat didefinisikan sebagai bahasa standar untuk visualisasi, desain, dan dokumentasi sistem, atau juga dikenal sebagai bahasa standar untuk menulis cetak biru perangkat lunak. Contoh Diagram UML yang sering digunakan yaitu:

a. Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah salah satu jenis diagram UML (Unified Modeling Language) yang menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan aktor. Use Case dapat menggambarkan jenis interaksi antara pengguna sistem dengan sistem.

b. Activity Diagram

interest diagram atau dalam bahasa indonesia berarti diagram aktivitas, adalah diagram yang dapat memodelkan berbagai proses yang terjadi pada sistem. Seperti urutan proses menjalankan sistem dan dijelaskan secara vertikal. Diagram aktivitas adalah contoh diagram UML dalam pengembangan Use Case.

c. Sequence Diagram

collection diagram adalah diagram yang menjelaskan interaksi objek berdasarkan urutan waktu. series dapat menggambarkan urutan atau langkah-langkah yang harus dilakukan untuk menghasilkan sesuatu, seperti yang ditunjukkan pada diagram Use Case.

d. Class Diagram

magnificence diagram atau diagram kelas adalah diagram yang digunakan untuk menampilkan elegance dalam bentuk bundle untuk memenuhi salah satu kebutuhan bundle yang akan digunakan nantinya.[9]

2.8 Basis Data (Database)

Menurut Cosmos Eko Suharyanto, Dkk. (2017) database adalah kumpulan information terstruktur. Untuk dapat menambah, mengakses dan mengolah data yang tersimpan dalam database komputer, diperlukan sistem manajemen database.[3]

2.9 XAMPP

Definisi sederhana dari XAMPP adalah perangkat lunak berbasis web server yang bersifat open source (free of charge), dan mendukung berbagai sistem operasi, baik windows, Linux, maupun Mac OS. XAMPP digunakan sebagai server mandiri (stand by myself) atau biasa disebut localhost. Ini memfasilitasi proses pengeditan, perancangan dan pengembangan aplikasi.[8]

III. METODE PENELITIAN

3.1 Gambaran Umum Lokasi Pelaksanaan

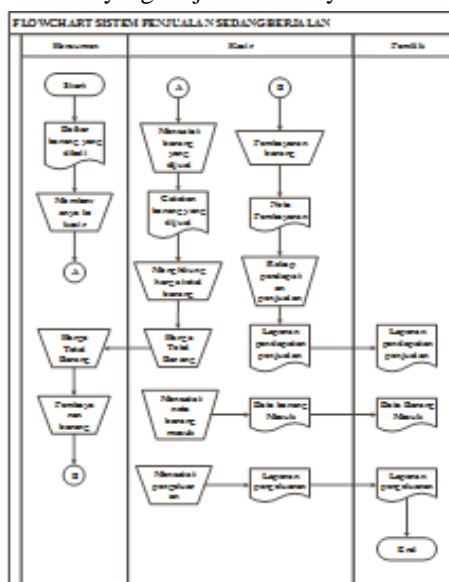
Harry Foto adalah usaha penjualan ATK (Alat Tulis Kantor) dan jasa yang menyediakan kebutuhan penggunaan ATK dan jasa mulai dari fotokopi, percetakan dan sebagainya. Harry Photo berlokasi di Jl. brigjen katamsno, kecamatan baruga, kecamatan baruga, kota kendari.[2]

3.2 Analisis Sistem

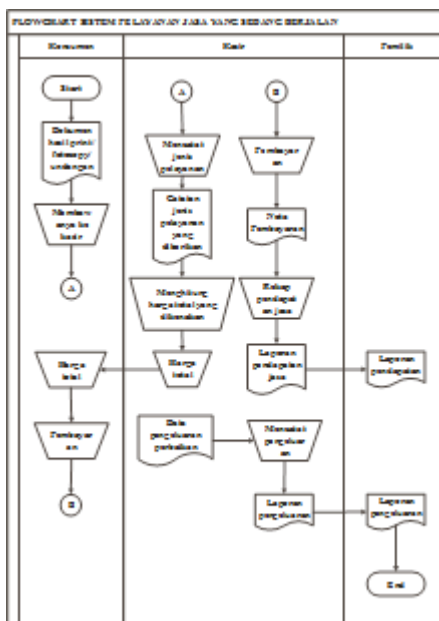
kolektif menggambarkan fase awal pengembangan sistem. Dalam istilah yang lebih sederhana, analisis sistem adalah penelitian terhadap sistem yang sudah ada dengan tujuan merancang sistem yang baru.[10]

A. Analisis Sistem yang sedang berjalan

Analisis sistem saat ini bertujuan untuk mengetahui proses sistem apa saja yang saat ini digunakan pada bisnis Harry Foto. Berikut flowchart sistem penjualan dan flowchart sistem yang berjalan di Harry Photo :



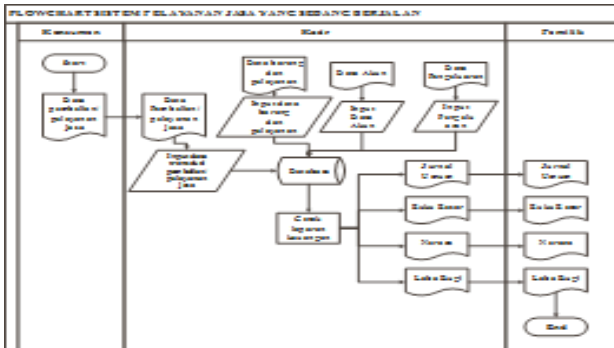
Gambar 3.1 Flowchart Sistem Penjualan sedang Berjalan



Gambar 3.2 Flowchart Sistem Jasa sedang Berjalan

B. Analisis sistem yang diusulkan

Pada analisis sistem yang diusulkan akan menampilkan tahapan proses yang nantinya akan dipakai pada pembuatan program sehingga di dalamnya sudah memiliki database dalam mengolah data. Berikut ini tampilan flowchart yang diusulkan.



Gambar 3.3 Flowchart Sistem yang Diusulkan

3.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah sekumpulan aktivitas yang menggambarkan secara rinci bagaimana sistem akan bekerja. Hal ini bertujuan untuk menghasilkan produk perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Perancangan sistem yang akan dibuat pada Harry Foto akan menggunakan metode perancangan UML (Unified Modelling data). Ada 3 jenis UML yang akan digunakan yaitu use case, activities dan collection.[9]

3.4 Use Case Diagram

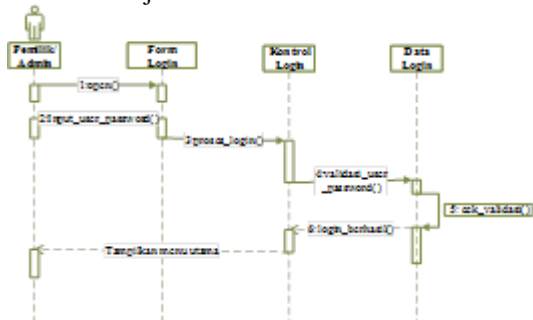
Use Case Diagram adalah jenis diagram UML yang menggambarkan interaksi antara sistem dan aktor. Diagram use case yang digunakan adalah sebagai berikut :



Gambar 3.4 Use Case Diagram[10]

3.5 Sequence Diagram

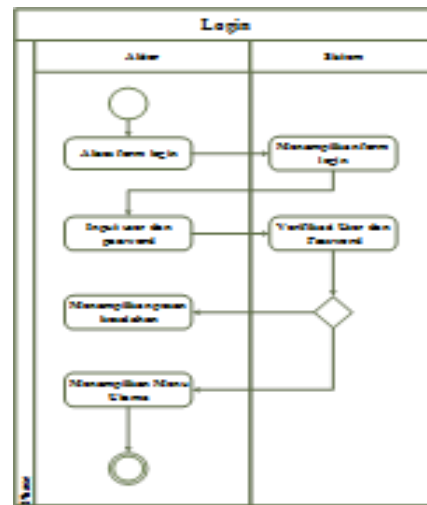
collection diagram atau diagram urutan adalah diagram yang digunakan untuk menjelaskan dan menampilkan interaksi antar objek dalam suatu sistem secara element



Gambar 3.5 Sequence Diagram Login[11]

3.6 Activitu Diagram

Activity diagram, dalam bahasa indonesia activity diagram yaitu diagram yang dapat memodelkan proses-proses yang terjadi pada sistem. Berikut adalah diagram aktivitas di Harry Photos.[11]



Gambar 3.6 Activity Diagram Login

3.7 Perancangan Sistem Database

Perancangan database adalah proses untuk menentukan isi dan pengaturan data yang dibutuhkan untuk mendukung berbagai rancangan sistem. Dan biasanya diperlukan untuk memberikan keterangan tentang hubungan antar tabel ke tabel lainnya yang digunakan dalam database. Adapun desain database yang akan digunakan yaitu metode Entity Relationship Diagram (ERD). Berikut ini metode Entity Relationship Diagram yang digunakan.



Gambar 3.7 Entity Relationship Diagram

3.8 Perancangan Interface

Perancangan Interface adalah proses membangun antarmuka yang fokus pada gaya dan tampilan yang interaktif bagi pengguna. Tujuannya untuk membuat tampilan antarmuka yang sederhana, mudah diakses oleh pengguna dan menyenangkan secara estetika. Dengan kemudahan dalam pengoperasian program ini maka akan memperlancar kerja dari pengguna itu sendiri.[12]

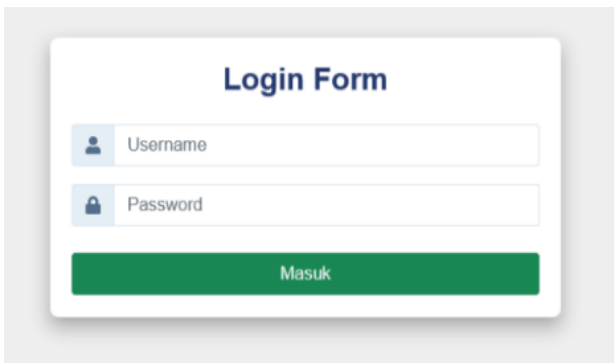
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Sistem

Aplikasi ini dapat dioperasikan pada PC (personal computer), laptop dan notebook yang menggunakan sistem operasi windows 7, windows 8 windows 10, dan windows 11. Dibutuhkan juga perangkat lunak (sortware) XAMPP versi 8.0.9 untuk mengaktifkan database server, Google Chrome atau Mozilla Firefox sebagai browser dan Visual Studio Code sebagai editor.

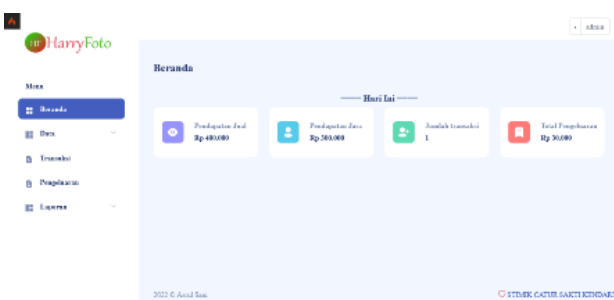
4.2 Hasil Implementasi

a. Form Login



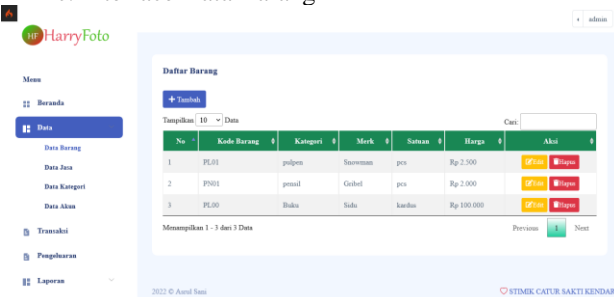
Gambar 4. 1 Form Login

b. Interface Beranda



Gambar 4. 2 Interface Beranda

c. Interface Data Barang



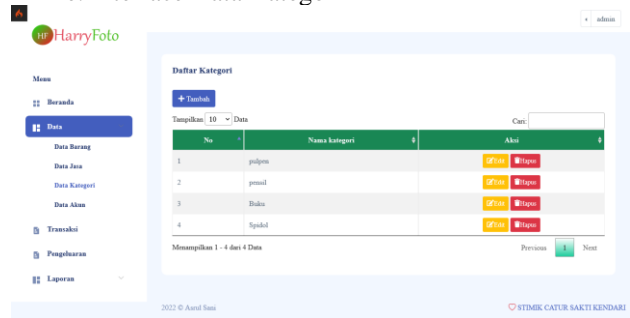
Gambar 4. 3 Interface Data Barang

d. Interface Data Jasa



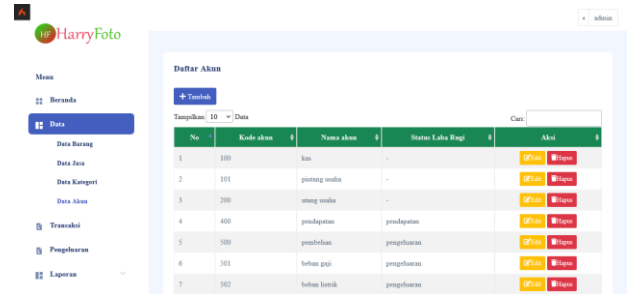
Gambar 4. 4 Interface Data Jasa

e. Interface Data Kategori



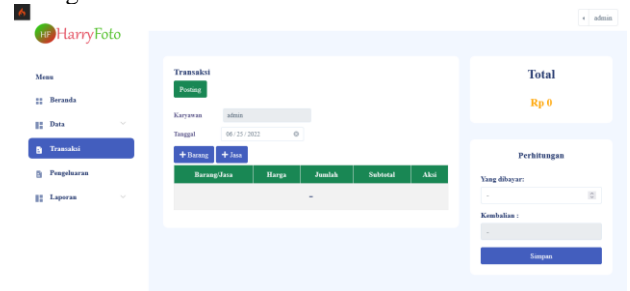
Gambar 4. 5 Interface Data Kategori

f. Interface Data Akun



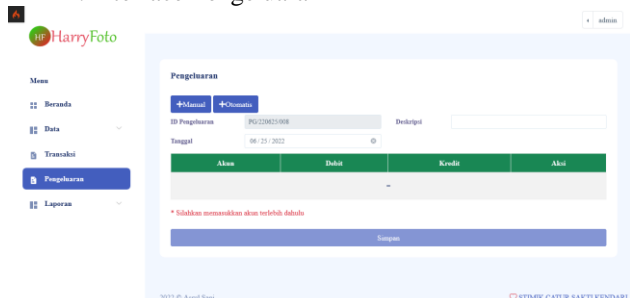
Gambar 4. 6 Interface Data Akun

g. Interface Transaksi



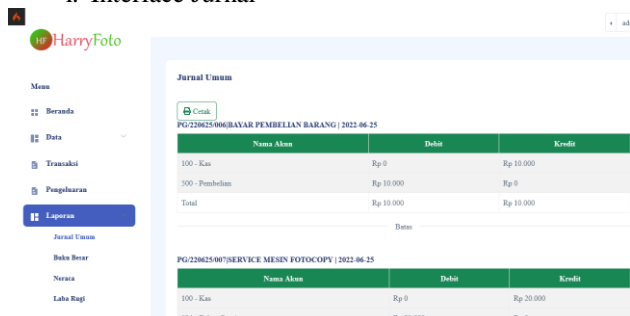
Gambar 4. 7 Interface Transaksi

h. Interface Pengeluaran



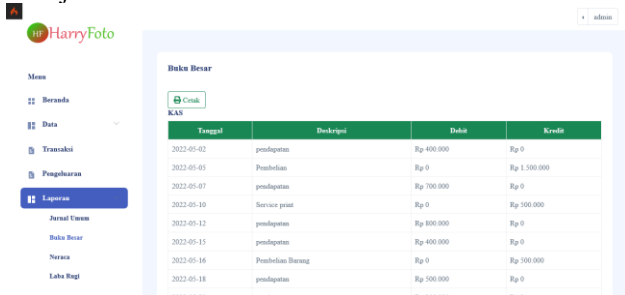
Gambar 4. 8 Interface Pengeluaran

i. Interface Jurnal



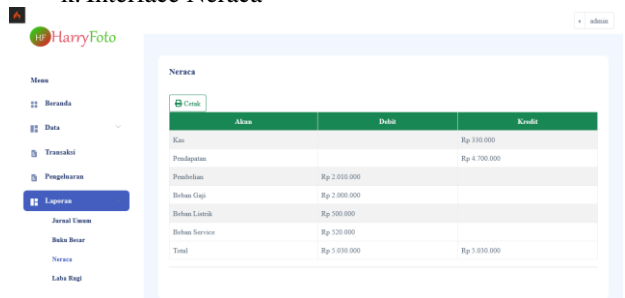
Gambar 4. 9 Interface Jurnal

j. Interface Buku Besar



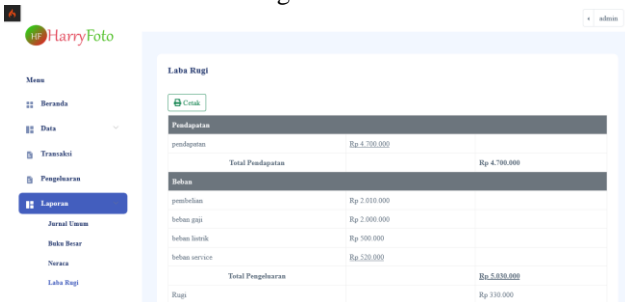
Gambar 4. 10 Interface Buku Besar

k. Interface Neraca



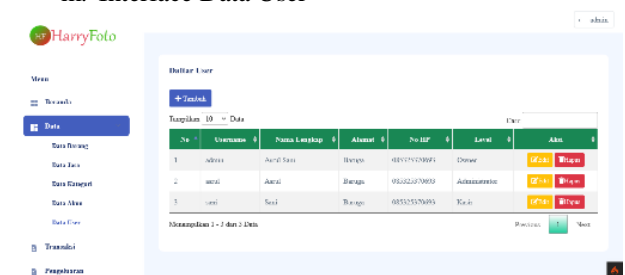
Gambar 4. 11 Interface Neraca

l. Interface Laba Rugi



Gambar 4. 12 Interface Laba Rugi

m. Interface Data User



Gambar 4. 13 Interface Data User

3. Adapun laporan yang dapat dihasilkan dalam aplikasi ini antara lain laporan jurnal umum, laporan buku besar, laporan neraca saldo dan laporan laba rugi.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan sehubungan dengan hasil penelitian yang telah dilakukan yaitu aplikasi yang dihasilkan mungkin masih memiliki kekurangan bagi peneliti yang akan melakukan penelitian serupa agar dapat mengembangkan lagi aplikasi sesuai kebutuhan dan dapat menambahkan fitur yang belum tersedia.

UCAPAN TERIMA KASIH

Dalam penelitian mengucapkan terima kasih kepada rekan peneliti, kepada dekan Stmik Catur Sakti Kendari dan rekan-rekan dosen sesama peneliti, dukungannya sangat membantu dalam memberikan referensi, diskusi dan saran-saran yang telah diberikan sehingga penelitian ini dapat diselesaikan sesuai dengan waktunya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Kadir and T. C. Triwahyuni, "Pengantar Teknologi Informasi Edisi Revisi, Yogyakarta: CV," *Andi Offset*, 2013.
- [2] T. Abdullah and F. Tantri, "Manajemen pemasaran," *Depok PT Raja Graf. Persada*, 2012.
- [3] H. Alatas, "Responsive Web Design," *Yogyakarta: Lokomedia*, 2013.
- [4] Y. Alim, S. Suhartono, and P. S. Sasongko, "Pengembangan Sistem Informasi Administrasi Pemeriksaan Pasien Di Instalasi Radiologi Rsud Kajen Dengan Unified Process," *J. Masy. Inform.*, vol. 2, no. 4, pp. 27–36, 2012.
- [5] N. L. W. S. R. Ginantra et al., *Basis Data: Teori dan Perancangan*. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- [6] Z. Baridwan, "Intermediate Accounting (Edisi 8)." Yogyakarta: Bpfe, 2004.
- [7] B. S. Dharmmesta and T. H. Handoko, "Manajemen pemasaran, BPFE: Yogyakarta," *Buchari Alma*, 2014.
- [8] M. R. Arief, "Pemrograman web dinamis menggunakan php dan mysql," *Yogyakarta Andi*, pp. 7–19, 2011.
- [9] R. Juliarto, "Apa itu UML? Beserta Pengertian dan Contohnya," *dicoding.com*, vol. 12, 2021.
- [10] R. Juliarto, "Contoh Use Case Diagram Lengkap Dengan Penjelasannya," *Dicoding Intern*, 2021.
- [11] A. Wijoseno, M. R. Almyra, and A. S. Wardoyo, "Rancang Bangun Sistem Record dan Monitoring Temperature dan Humidity Creel Room KSC di Plant K PT STU," *J. Instrumentasi dan Teknol. Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 55–70, 2021.
- [12] B. Davis, A. Lockwood, P. Alcott, and I. S. Pantelidis, *Food and beverage management*. Routledge, 2018.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian hasil yang telah dilakukan pada bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi pengelolaan data keuangan pada Harry Foto telah berhasil dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan aplikasi XAMPP sebagai penyedia server dan databasenya.
2. Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu pemilik usaha untuk memeriksa laporan keuangan secara lengkap, cepat dan akurat