

# SISTEM INFORMASI WEDDING ORGANIZER PADA YUSMA SALON BERBASIS WEB

Irna Yunita, Ilin Sukma  
STMIK Catur Sakti Kendari,  
Jln Drs. Abdullah Silondae No. 109, (0401) 327275  
[Yunitalucky95@gmail.com](mailto:Yunitalucky95@gmail.com)

*Wedding organizer adalah suatu jasa khusus yang membantu calon pengantin dan keluarga dalam perencanaan dan supervisi pelaksanaan rangkaian acara pesta pernikahan sesuai jadwal yang telah ditetapkan. Yusma Salon adalah salon yang melayani jasa wedding organizer berupa penyewaan pakaian pengantin, make up, dekorasi pelaminan dan dekorasi untuk seluruh ruangan. Sistem yang sedang berjalan pada Yusma salon adalah informasi tentang jasa pemesanan paket wedding disebarluaskan melalui social media, seperti Instagram dan facebook, pihak Yusma Salon menginginkan agar sistem informasi yang dulu manual sekarang dapat terkomputerisasi, dengan adanya pembuatan sistem informasi berbasis web, agar promosi yang dilakukan lebih baik. Melihat permasalahan tersebut, maka perlu dibuat sistem informasi wedding organizer berbasis web sehingga para calon pengantin dapat dengan mudah melihat harga dan apa saja yang ditawarkan wedding organizer pada Yusma salon dan promosi yang dilakukan Yusma Salon dapat terkomputerisasi. Sistem informasi wedding organizer pada Yusma salon menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database.*

**Kata Kunci:** sistem informasi, wedding organizer, PHP MySQL.

## 1. PENDAHULUAN

Teknologi informasi merupakan suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu, yang merupakan informasi strategis untuk pengambilan keputusan. Teknologi informasi berkembang dengan sangat pesat dan mengalami perubahan yang sangat cepat, selalu ditemukannya penemuan baru dengan tujuan menyempurnakan hasil teknologi sebelumnya. Teknologi informasi telah menjadi fasilitas utama bagi setiap kegiatan diberbagai sektor kehidupan manusia, dimana memberikan andil besar terhadap perubahan-

perubahan yang mendasar pada bidang kesehatan, politik, sosial maupun perdagangan. Salah satu kemajuan teknologi informasi yang sangat nyata pada jaman sekarang adalah dengan diciptakannya komputer, yang membantu segala pekerjaan manusia, sehingga dari yang awalnya manual menjadi terkomputerisasi.

Revolusi teknologi informasi menyebabkan orang dengan cepat mengetahui berita, dan dengan cepat mengirimkan berita, jadi terciptalah komunikasi yang baik. Kebutuhan informasi pun semakin meningkat, terlebih dengan adanya internet, yang dapat menyajikan informasi dengan cepat, sehingga membuat para perusahaan berlomba-lomba untuk memanfaatkan fasilitas ini sebagai tempat untuk menampilkan informasi dan promosi yang berhubungan dengan perusahaan mereka.

*Wedding organizer adalah suatu jasa khusus yang membantu calon pengantin dan keluarga dalam perencanaan dan supervisi pelaksanaan rangkaian acara pesta pernikahan sesuai jadwal yang telah ditetapkan. Yusma Salon adalah salon yang melayani jasa wedding organizer berupa penyewaan pakaian pengantin, make up, dekorasi pelaminan dan dekorasi untuk seluruh ruangan. Sistem yang sedang berjalan pada Yusma salon adalah informasi tentang jasa pemesanan paket wedding disebarluaskan melalui social media, seperti Instagram dan facebook, pihak Yusma Salon menginginkan agar sistem informasi yang dulu manual sekarang dapat terkomputerisasi, dengan adanya pembuatan sistem informasi berbasis web, agar promosi yang dilakukan lebih baik. Melihat permasalahan tersebut, maka perlu dibuat sistem informasi wedding organizer berbasis web sehingga para calon pengantin dapat dengan mudah melihat harga dan apa saja yang ditawarkan wedding organizer pada Yusma salon dan promosi yang dilakukan Yusma Salon dapat terkomputerisasi. Berdasarkan latar belakang diatas, maka peneliti mengambil judul “SISTEM INFORMASI WEDDING ORGANIZER PADA YUSMA SALON BERBASIS WEB”.*

## II. LANDASAN TEORI

## 2.1 Konsep dasar sistem informasi

### 2.1.1 Sistem

Pengertian sistem Menurut Jogianto (2005:2) bahwa sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. sistem ini menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata adalah suatu objek nyata, seperti tempat, benda, dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi.

Suatu kumpulan atau himpunan unsur atau variabel-variabel yang saling terorganisasi, saling berinteraksi, dan saling bergantung sama lain (Al Fatta, 2007:3).

Karakteristik Sistem Menurut Jogianto (2005:54) adalah:

1. Suatu sistem mempunyai komponen-komponen sistem (*components*) atau subsistem-subsistem.
2. Suatu sistem mempunyai batasan sistem (*boundary*).
3. Suatu sistem mempunyai lingkungan luar (*environment*).
4. Suatu sistem mempunyai penghubung (*interface*).
5. Suatu sistem mempunyai tujuan (*goal*).

### 2.1.2 Informasi

Menurut Witarto (2004:9) informasi adalah rangkaian data yang mempunyai sifat sementara, tergantung dengan waktu, mampu memberi kejutan atau surprise pada yang menerimanya. Insensitas dan lamanya kejutan dari informasi, disebut nilai informasi. Informasi yang tidak mempunyai nilai, biasanya karena rangkaian data yang tidak lengkap atau kadaluarsa.

### 2.1.3 Sistem informasi

Sistem informasi adalah suatu *entity* (kesatuan) formal yang terdiri dari berbagai sumberdaya fisik maupun logika (Prahasta, 2005:40).

Defenisi lain menyatakan bahwa sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu. (Sutabri, 2012:38).

## 2.2 Data

Data adalah representasi dari suatu fakta, yang dimodelkan dalam bentuk gambar, kata dan angka. Manfaat dari data adalah sebagai satuan representasi yang dapat diingat, direkam, dan dapat diolah menjadi informasi karakteristiknya, data bukanlah fakta namun representasi dari fakta. Kata sederhananya, data adalah catatan tentang fakta, atau data merupakan rekaman catatan tentang fakta (Witarto, 2004: 8).

## 2.3 Pengolahan data

Menurut Witarto (2004:15) Pengolahan data adalah proses operasi sistematis terhadap data selama operasi (misal kalkulasi atau operasi logika) sedang berlangsung. Data disimpan sementara dalam prosesor.

### 2.4 Wedding Organizer

Pernikahan adalah momen paling penting bagi pasangan pengantin. Peristiwa yang diharapkan terjadi sekali seumur hidup ini tentu memerlukan persiapan yang sangat matang. Masyarakat jaman sekarang memiliki tingkat kesibukan yang cukup tinggi sehingga untuk memastikan harga dan mempersiapkan pesta pernikahan agar berjalan dengan baik tentunya sangat menguras pikiran dan waktu. Wedding Organizer adalah suatu jasa khusus yang membantu calon pengantin & keluarga dalam perencanaan dan supervisi pelaksanaan rangkaian acara pesta pernikahan sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan. Berbagai strategi yang dilakukan oleh berbagai jasa *Wedding Organizer* diantaranya adalah servis yang diberikan kepada pelanggannya, adapula *Wedding Organizer* yang menyesuaikan budget (biaya) dan menyesuaikan apa yang diinginkan *client*. selain itu juga ada *Wedding Organizer* yang menyediakan sistem paket pernikahan. di Yusma Salon *Wedding Organizer* yang sedang berjalan yaitu melalui paket.

A. Komponen dalam Wedding organizer Adalah Sebagai Berikut:

1. Tenda
2. Pelaminan dan Dekorasi
3. Baju pengantin
4. *Make-up*
5. *Dokumentasi*
6. *Catering*
7. Hiburan

Namun Dalam Pemesanan Jasa *Wedding organizer* Berbasis *Web* yang penulis Akan Bangun Hanya mencakup Komponen *Wedding Organizer* Berupa Dekorasi, Baju pengantin dan *Make up*.

B. Alasan Mengapa menggunakan Wedding Organizer.

Beberapa alasan Mengapa Wedding Organizer sangat dibutuhkan dalam sebuah rencana pesta pernikahan

1. waktu yang sangat berharga.  
Khususnya bila calon pengantin atau keluarga sibuk terikat dengan aktifitas pekerjaan yang tinggi sehingga sulit menyisakan waktu yang cukup untuk menyiapkan sendiri segala perencanaan & perlengkapan acara.
2. efisiensi waktu dan tenaga  
Begitu banyak macam kebutuhan sebuah pesta pernikahan dan tersedia beraneka ragam pilihan. Bila belum memiliki sendiri data atau pengalaman menggunakan suatu jasa /produk, sungguh melelahkan bila Anda harus mencari dan membandingkannya sendiri harga wedding

Organizer satu persatu. Dengan memanfaatkan semua informasi mengenai pernikahan yang disediakan oleh seorang Wedding Organizer, Anda dapat menghemat waktu dan tenaga.

3. tanggung jawab profesional atas kelancaran acara. Menjelang pesta, ditengah kegembiraan dan kesibukan Anda dalam mempersiapkan penampilan diri secara sempurna, hampir tidak mungkin lagi bagi Anda untuk memeriksa sendiri kesiapan perlengkapan pesta seperti dekorasi, catering, fotografer, dll. Anda dapat stress sendiri bila melakukan semuanya sendirian. Juga tidak enak rasanya meminta anggota keluarga atau teman untuk bertanggung jawab menangani masalah itu. Dengan kontrak kerja yang profesional, Wedding Organizer akan bertanggung jawab secara penuh atas kelancaran acara.
4. penampilan yang sempurna Pesta pernikahan Anda akan menjadi kenangan seumur hidup. Kesiapan fisik dan mental yang sempurna adalah kunci dari segalanya. Kerjasama yang terpadu antara Anda dan sebuah tim yang profesional akan membantu mewujudkannya.

## 2.5 Perangkat lunak berbasis web

### 2.5.2 Internet

Internet merupakan singkatan dari *interconnection networking*. Internet berasal dari bahasa latin "inter" yang berarti antara. Secara kata perkata internet berarti jaringan antara atau penghubung, sehingga kesimpulan dari defenisi internet ialah merupakan hubungan antar berbagai jenis computer dan jaringan didunia yang berbeda sistem operasi maupun aplikasinya dimana hubungan tersebut memanfaatkan kemajuan komunikasi (telepon dan satelit) yang menggunakan protocol standar dalam berkomunikasi yaitu protocol tcp/ip (*transmission control/internet protocol*).

### 2.5.3 World Wide Web

Pada dasarnya WWW merupakan singkatan dari frasa kata *world wide web*. Jika diartikan per satu kata, maka *word* berarti dunia, *wide* berarti ukuran besar ataupun raksasa, dan *web* merupakan sebuah sistem yang digunakan untuk mengirimkan data maupun dokumen ke jaringan internet. maka dari itu, rangkaian kata WWW dapat diartikan sebagai sebuah sistem yang digunakan untuk mengirimkan dan menyebarkan data ke jaringan berskala besar yang ada diseluruh dunia.

WW W bekerja dengan mekanisme berikut:

1. Informasi disimpan di dalam dokumen yang sering kita sebut halaman *web*.
2. Halaman *web* adalah file-file yang disimpan didalam computer, komputer tersebut dikenal dengan istilah *web server*.
3. Komputer yang mengakses isi dari halaman *web* disebut dengan *web clients*.

4. *Web clients* menampilkan halaman *web* dengan program yang dikenal dengan *web browser* seperti *chrome, firefox, dan internet explorer*.

### 2.5.4 HTTP (*Hypertext transfer protocol*)

Menurut Sutarman (2007:95) *Hypertext transfer protocol* (HTTP) adalah suatu protocol yang menentukan aturan yang perlu diikuti oleh *web browser* dalam meminta atau mengambil suatu dokumen dan oleh *web server* dalam menyediakan dokumen yang diminta *web browser*. Protocol ini merupakan protocol standar yang digunakan untuk mengakses dokumen HTML.

### 2.5.5 HTML (*Hypertext marklup language*)

*Hypertext Markup Language* (HTML) adalah bahasa standard yang digunakan untuk menampilkan halaman *web* (Hidayatullah dan Kawistara, 2015:13). Yang bisa dilakukan HTML yaitu:

1. Mengatur tampilan dari halaman *web* dan isinya.
2. Membuat table dalam halaman *web*.
3. Mempublikasikan halaman web secara *online*.
4. Membuat form yang bisa digunakan untuk menangani registrasi dan transaksi via *web*.
5. Menambahkan objek-objek seperti citra, audio, video, animasi, java applet dalam halaman *web*.
6. Dan menampilkan area gambar (*canvas*) di *browser*.

### 2.5.6 *Hypertext Preprocessor (PHP)*

Pengertian PHP Menurut Sidik Betha (2005:323) adalah Bahasa pemrograman *scripting* sisi *server (server-side)*, bahasa pemrograman yang digunakam oleh *server web* untuk menghasilkan dokumen HTML secara *on-the-fly*. PHP merupakan interpreter yang dapat dieksekusi sebagai program CGI untuk *server web* atau dijadikan modul dari *server web*.

Menurut Sutarman (2007) Kelebihan *PHP* adalah:

1. *PHP* mudah dibuat dan kecepatan.
2. *PHP* dapat berjalan dalam *web server* yang berbeda dan dalam sistem operasi yang berbeda pula. *PHP* dapat berjalan disistem operasi UNIX, Windows98, Windows NT dan Macintosh.
3. *PHP* diterbitkan secara gratis.
4. *PHP* juga dapat berjalan pada *web server Microsoft personal, web server, Apache, IIS, Xtami*, dan sebagainya.
5. *PHP* adalah termaksud Bahasa yang *embedded* (bisa ditempel atau diletakan dalam tag HTML).
6. *PHP* termaksud *server-side programming*.

### 2.5.7 *Cascading Style Sheet (CSS)*

*Cascading Style Sheet* (CSS) adalah salah satu fasilitas yang diberikan untuk pemrograman HTML, di didalam pengaturan/pendesaian tampilan web manjadi lebih baik. Dengan CSS memungkinkan pengaturan posisi secara absolut, merubah warna, besar *font, margin*, dan sebagainya (Dewanto, 2006:84).

### 2.5.8 JavaScript

Menurut hidayatullah dan Kawistara (2015:422) *JavaScript* adalah suatu Bahasa *scripting* yang digunakan sebagai fungsionalitas dalam membuat suatu *web*.

*JavaScript* adalah bahasa yang digunakan untuk membuat program yang digunakan agar dokument HTML yang ditampilkan pada sebuah *Browser* menjadi lebih interaktif, tidak sekedar indah saja. *JavaScript* memberikan beberapa fungsionalitas ke dalam halaman *web*, sehingga dapat menjadi sebuah program yang disajikan dengan menggunakan antar muka *web*.

## 2.6 Konsep basis data

### 2.6.2 Defenisi basis data

Basis data (*database*) adalah kumpulan dari berbagai data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya. Basis data tersimpan di perangkat keras, serta dimanipulasi dengan menggunakan perangkat lunak. Pendefinisian basis data meliputi spesifikasi dari tipe data, struktur dan batasan dari data atau informasi yang akan disimpan. Basis *data* merupakan salah satu komponen yang penting dalam sistem informasi, karena merupakan basis dalam menyediakan informasi pada para pengguna atau *user*.

### 2.6.3 Keuntungan basis data

Banyak Keuntungan yang dapat kita peroleh dengan menggunakan basis data, diantara adalah sebagai berikut:

1. Reduksi duplikasi data (Minimum *redundancy* data yang pada gilirannya akan mencegah inkonsistensi dan isolasi data).
2. Kemudahan, kecepatan, dan efisiensi (data *sharing* dan *availability*) akses pemanggilan) data.
3. Penjagaan integritas data.
4. Menyebabkan data menjadi *self-documented dan self-descriptive*.
5. Mereduksi biaya pengembangan perangkat lunak
6. Meningkatkan factor keamanan data (security).

### 2.6.4 Istilah-istilah dalam basis data

#### 1. Enterprise

*Enterprise* merupakan suatu bentuk organisasi seperti bank, universitas, pabrik. Data yang disimpan dalam basis data merupakan data operasional dari suatu *enterprise*. Contoh adat operasional: data keuangan, data mahasiswa.

#### 2. Entitas

*Entitas* adalah orang, tempat, kejadian, atau konsep yang informasinya direkam. Pada bidang kesehatan entity adalah pasien, dokter, kamar. Setiap entity mempunyai atribut atau sebutan untuk mewakili suatu entity. Setiap siswa dapat dilihat dari atributnya misalnya Nim, nama\_siswa, alamat.

#### 3. Atribut/field

*Atribut* adalah karekteristik dari *entitas* tersebut.

Contoh entitas nasabah, maka atributnya dalah kode nasabah, nama nasabah, alamat nasabah.

#### 4. Data value

*Data value* merupakan isi data/ informasi yang tercakup dalam setiap elemen data. Contoh atribut nama nasabah dapat berisi nilai data. Contoh atribut nama karyawan: sutrisno, budiman.

#### 5. Record/ tuple

*Record* adalah kumpulan elemen-elemen yang saling berkaitan menginformasikan tentang suatu *entity* secara lengkap. satu *record* mewakili satu data/informasi contoh nim, nama\_mahasiswa, alamat.

#### 6. File

File adalah kumpulan *record-record* sejenis yang mempunyai panjang elemen sama, atribut yang sama, namun berbeda-beda data *valuenya*.

#### 7. Kunci elemen data

Kunci elemen data dalah tanda pengenal yang secara unik mengidentifikasi entitas dari suatu kumpulan entitas.

## 2.7 XAMPP

Dengan menginstall XAMPP maka tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi *webserver Apache*, PHP dan MySQL secara manual. XAMPP akan menginstalasi dan mengkonfigurasikannya secara otomatis.

XAMPP sendiri berasal dari

1. X yang berarti *cross platform* karena XAMPP bisa di jalankan di Windows, Linux, dan Mac.
2. A yang berarti *Apache* sebagai web servernya.
3. M yang berarti MySQL sebagai *Database management system* (DBMS).
4. PP yang berarti PHP dan *perl* sebagai Bahasa yang didukungnya.

## 2.8 BAGAN ALIR (FLOWCHART)

Diagram alir atau *flow chart* merupakan sebuah diagram yang digambarkan secara grafis yang menyatakan aliran proses atau algoritma yang menampilkan urutan-urutan atau langkah-langkah dari proses atau algoritma itu sendiri. (Nugroho, 2005:115). Ada beberapa jenis - Jenis flowchart diantaranya:

1. Bagan alir sistem (*systems flowchart*).
2. Bagan alir dokumen (*document flowchart*).
3. Bagan alir skematik (*schematic flowchart*).
4. Bagan alir program (*program flowchart*).
5. Bagan alir proses (*process flowchart*).

## 2.10 data flow diagram (DFD)

### 1. Pengertian Data flow diagram

Menurut Jogianto hartono (2005:701) data flow diagram adalah diagram yang menggunakan notasi simbol untuk menggambarkan arus data sistem. Data Flow Diagram (DFD) merupakan suatu cara atau metode untuk membuat rancangan sebuah sistem yang mana berorientasi pada alur data yang bergerak pada sebuah sistem nantinya. Dalam pembuatan

Sistem Informasi, DFD sering digunakan. DFD dibuat oleh para analis untuk membuat sebuah sistem yang baik. Dimana DFD ini nantinya diberikan kepada para programmer untuk melakukan proses coding. Dimana para programmer melakukan sebuah coding sesuai dengan DFD yang dibuat oleh para analis sebelumnya. Tools yang digunakan pada pembuatan DFD (Data Flow Diagram) yaitu EasyCase, Power Designer 6. Salah satu cara lain untuk mendesain sistem yaitu menggunakan UML (*Unified Manual Language*).

## 2. Fungsi DFD

- 1) Alat pembuatan model yang membantu para profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun terkomputerisasi.
- 2) Alat pembuatan model yang sering digunakan, khususnya bila fungsi-fungsi sistem merupakan bagian yang lebih penting dan kompleks dari pada data yang dimanipulasi oleh sistem. Dengan kata lain, Data flow diagram adalah alat pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi sistem.
- 3) Merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakaian maupun pembuat program.

Komponen DFD (Data Flow Diagram):

1. *User/Terminator*: Kesatuan diluar sistem (*external entity*) yang memberikan input ke sistem atau menerima output dari sistem berupa orang, organisasi, atau sistem lain.
2. *Process*: Aktivitas yang mengolah input menjadi output.
3. *Data Flow*: Aliran data pada sistem (antar proses, antara terminator & proses, serta antara proses & data store).
4. *Data Store*: Penyimpanan data pada database, biasanya berupa table

### 1. level Data flow diagram

Didalam DFD terdapat 3 level yaitu:

1. Diagram Konteks  
menggambarkan satu lingkaran besar yang dapat mewakili seluruh proses yang terdapat di dalam suatu sistem. Merupakan tingkatan tertinggi dalam DFD dan biasanya diberi nomor 0 (nol). Semua entitas eksternal yang ditunjukkan pada diagram konteks berikut aliran-aliran data utama menuju dan dari sistem. Diagram ini sama sekali tidak memuat penyimpanan data dan tampak sederhana untuk diciptakan.
2. Diagram Nol (diagram level-1):

merupakan satu lingkaran besar yang mewakili lingkaran-lingkaran kecil yang ada di dalamnya. Merupakan pemecahan dari diagram Konteks ke diagram Nol. di dalam diagram ini memuat penyimpanan data.

3. Diagram Rinci: merupakan diagram yang menguraikan proses apa yang ada dalam diagram Nol

## III. METODE PENELITIAN

### 3.1 Waktu Dan Tempat Penelitian

Waktu penelitian ini dilaksanakan pada bulan November 2016. Adapun tempat penelitian ini dilakukan di Yusma salon yang beralamat di jalan Marthatihahu, ruko no 3, Lepo-lepo Kendari.

### 3.2 Jenis Dan Sumber Data

1. Jenis data kualitatif dan kuantitatif

- a. Jenis data kualitatif adalah data yang disajikan dalam bentuk kata-kata yang mengandung makna. seperti hasil wawancara dengan pemilik Yusma salon, atau observasi ke lokasi penelitian.

- b. Data kuantitatif yaitu data yang dipaparkan dalam bentuk angka, seperti harga paket pengantin.

2. Sumber data Primer dan Sekunder

- a. Data Primer

Data yang diperoleh secara langsung pada objek penelitian dari hasil wawancara dan observasi seperti data-data paket pengantin.

- b. Data Sekunder

Data yang diperoleh dari sumber lain, diantaranya buku-buku, literature-literature yang penulis baca baik dalam buku, majalah, artikel maupun internet serta hasil penelitian penulis. Seperti data-data teori PHP, MySQL dan lain-lain.

### 3.3 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

- a. Observasi (pengamatan)

dilakukan dengan cara mengamati langsung objek penelitian untuk melihat secara langsung proses yang terjadi pada objek penelitian.

- b. Wawancara

dilakukan dengan cara memberikan pertanyaan-pertanyaan kepada narasumber yang berhubungan dengan penelitian.

- c. Kepustakaan (*Library*) dan *internet*

yaitu metode yang dilakukan dengan cara membaca berbagai buku, *referensi internet* dan *literature* yang diterbitkan oleh pihak-pihak yang mempunyai hubungan dengan penelitian ini.

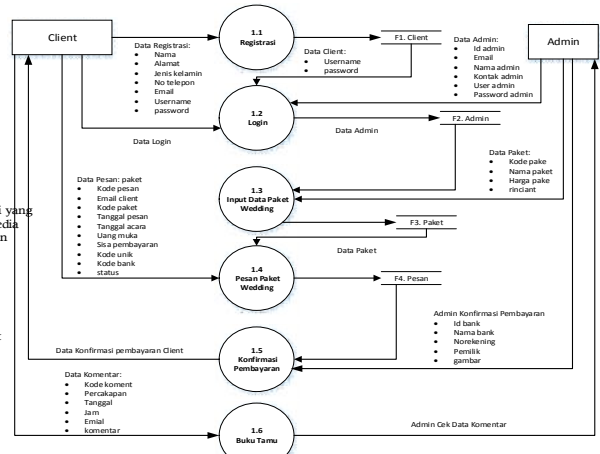
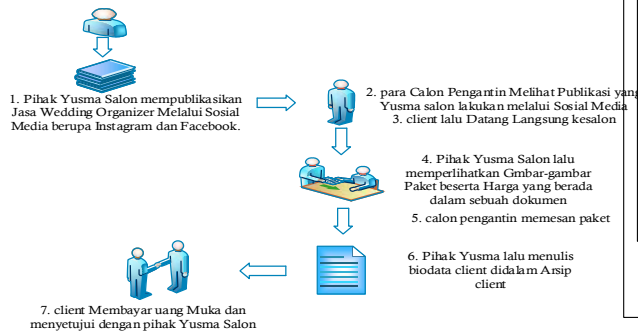
#### 3.5.1 Perancangan Sistem

##### 3.5.1.2 Flow Chart yang sedang berjalan

Sistem yang sedang berjalan pada Yusma salon adalah pihak salon menyebarkan luaskan jasanya melalui facebook dan Instagram, lalu para calon pengantin datang langsung ke tempat usaha, sekaligus melihat apa saja yang dibutuhkan, lalu

melakukan pemesanan *Wedding* dalam penggunaan jasa *wedding organizer*.

1. Flow Chart yang sedang berjalan

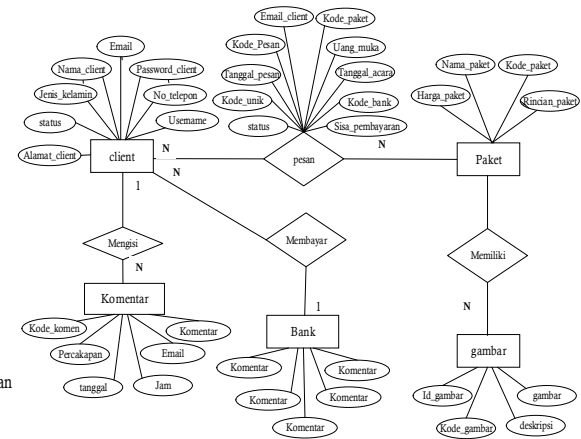
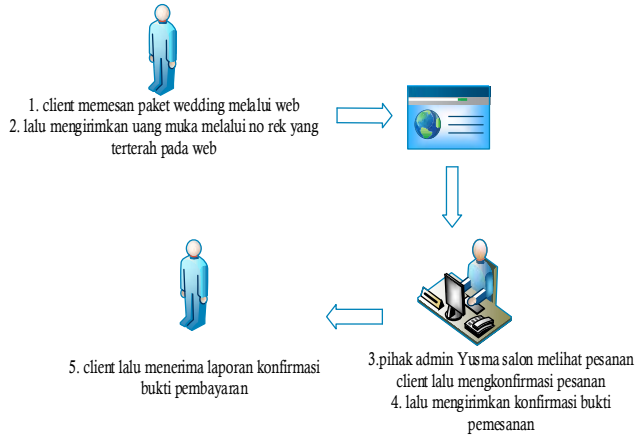


Gambar 3.4: Diagram Level 1

Gambar 3.1: FlowChart skematik yang sedang berjalan.

3.5.1.5 Perancangan Database

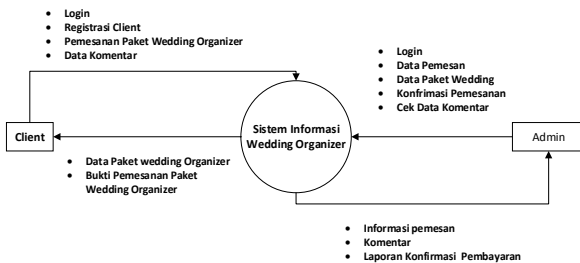
3.2.1.3 FlowChart yang diusulkan



Gambar 3.2: FlowChart skematik yang diusulkan.

Gambar 3.5: Entity Relationship Diagram (ERD).

3.5.1.4 Data Flow Diagram (DFD)



Gambar 3.3 diagram Konteks

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Tampilan Halaman Admin



Gambar 4.1 Tampilan Admin

Form tampilan admin merupakan form tampilan utama admin, form admin terdiri dari

1. Form home untuk menampilkan form untuk halaman depan admin.

- Form paket untuk menginput data paket. kemudian didalam form paket ada juga tombol cetak laporan paket, yang dibuat agar admin dapat mengetahui paket mana saja yang paling sering dipesan oleh client.
- Form pemesan untuk melihat pemesan yang memesan paket.
- Form akun yaitu untuk menampilkan akun-akun mana saja yang pernah log in.
- Form komentar yaitu untuk melihat komentar dari user.
- Form laporan, untuk melihat laporan keseluruhan pemesan.
- Form logout untuk keluar.

#### 4.2 Tampilan input Paket Wedding

Gambar 4.3 tampilan input paket wedding

Form tampilan input paket wedding admin untuk mengisi nama paket, harga, dan rincian gambar. Didalam form input paket wedding terdapat 2 tombol yaitu:

- Tombol simpan untuk menyimpan data.
- Tombol batal untuk membatalkan.

#### 4.3 Tampilan Detail Paket

Gambar 4.4 Tampilan detail paket

Didalam form detail paket ada dua tombol yaitu

- Tombol edit yaitu digunakan admin untuk mengedit data.
- Tombol hapus yaitu digunakan admin untuk menghapus paket.

#### 4.4 Tampilan Admin Konfirmasi Pesanan Client

No	Pemesan	Nama Paket	Tanggal Pemesan	Tanggal Akun	Uang Muka	Status	Aksi
1	Wulan	PAKET 12	2017-09-05	2017-09-14	375000	Belum Dibayar	<a href="#">Konfirmasi DP</a>
2	Wulan	PAKET 9	2017-09-04	2017-09-17	3750000	Belum Dibayar	<a href="#">Konfirmasi DP</a>
3	Irena	PAKET 12	2017-09-22	2017-09-31	375000	Belum Dibayar	<a href="#">Konfirmasi DP</a>
4	cabar	PAKET 6	2017-09-08	2017-09-25	3750000	DP Telah Dibayar	
5	cabar	PAKET 5	2017-09-07	2017-09-25	3750000	DP Telah Dibayar	
6	Syahrta	PAKET 3	2017-09-06	2017-09-11	3750000	Belum Dibayar	<a href="#">Konfirmasi DP</a>
7	Wulan	PAKET 5	2017-09-04	2017-09-18	3750000	DP Telah Dibayar	

Gambar 4.8 Admin konfirmasi pesanan client  
Tampilan Admin Konfirmasi Pesanan Client  
Tampilan ini digunakan Admin untuk mengkonfirmasi pesanan client yang telah melakukan pemesanan.

#### 4.5 Tampilan Halaman Utama



Gambar 4.11 Tampilan Halaman Utama

Form menu halaman utama program untuk menampilkan form-form yang terdapat dalam program. Form menu terdiri dari 5 menu yang dapat dijelaskan sebagai berikut:

- Menu home untuk menampilkan halaman depan dari program.
- Menu paket wedding yaitu untuk menampilkan daftar paket wedding.
- Menu akun yaitu untuk menampilkan akun dari user.
- Menu buku tamu untuk tempat user mengomentari pendapatnya tentang gambar paket berupa kritik saran yang membangun.
- Menu help menampilkan tata cara/langkah-langkah cara memesan paket, beserta dengan facebook, no telepon pihak yusma, dan juga Instagram.

#### 4.6 Tampilan Registrasi Client

Gambar 4.12 Tampilan Registrasi Client  
Tampilan ini digunakan sebelum login, dengan syarat client harus mengisi terlebih dahulu.

#### 4.7 Tampilan Login





Gambar 4.13 Tampilan Login

#### 4.8 Desain Tampilan Paket Wedding



Gambar 4.14 Tampilan Paket Wedding

Form Paket *wedding* merupakan form utama program untuk menampilkan paket *wedding* yang ada pada Yusma salon. Tombol yang ada pada form paket *wedding* adalah detail yaitu untuk melihat secara detail gambar paket *wedding*, harga, dan rincian. Didalam tombol detail ada tombol pesan paket.

#### 4.9 Desain Tampilan Pesan Paket



Gambar 4.15 Pesan paket *wedding*

Didalam tampilan pesan paket ada tampilan edit paket *wedding*, merupakan informasi tentang data paket yang client pesan, tanggal pernikahan client, dan juga client diharuskan mengisi bank tempat yang akan client mengirim uang muka. Lalu klik lagi tombol pesan.

#### 4.10 Tampilan form detail Pesan



Gambar 4.16 tampilan detail

Setelah client memesan paket maka akan muncul form detail paket wedding ini. form ini merupakan form detail paket *wedding* beserta keterangan harga paket yang telah client pesan, harga uang muka yang harus dibayar senilai 25%, uang muka beserta kode unik, sisa pembayaran dan kode unik, yang digunakan jika client tidak sempat bertemu langsung dengan pihak yusma, maka diberikan kemudahan untuk membayar senilai dengan sisa pembayaran plus kode unik.

#### 4.11 Tampilan Laporan Konformasi admin



Gambar 4.17 tampilan laporan  
Form laporan merupakan laporan pemesan client, yang uang mukanya sudah di transfer.

#### DAFTAR PUSTAKA

Ana “wedding organizer” 07 desember 2012 <http://Wedding-ana.blogspot.co.id/2012/12/Pengertian-wedding-organizer.html?m=1>

Adi, Nugroho, (2005). *Analisis Perancangan Sistem Infromasi Dengan Metedologi Berorientasi Objek Infromatika*. Bandung

Al Fatta, Hanif, (2007). *Analisis & Perancangan Sistem Informasi*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

Betha, Sidik, (2005) *MySQL*, Penerbit, Informatika, Bandung.



- Cakka, Arya Ratna. "Pengertian Internet Menurut para ahli". 07 februari 2017. <http://www.gudangteori.xyz/2016/05/pengertian-internet-menurut-para-ahli.html?m=1>
- Dewanto, I. Joko, (2006). *WEB DESAIN (Metode Aplikasi dan Implementasi)*, Penerbit Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Fathansyah, Ir. (2004). *Basis Data*, Edisi Kelima, Penerbit Informatika, Bandung.
- Fathansyah, Ir. (2007). *Basis Data*, Informatika. Bandung
- Hariato, Bambang, (2004). *Sistem Manajemen Basis Data*, Penerbit Informatika, Bandung.
- Hidayatullah, Priyanto dan Kawistara, Jauhari Khairul, (2015) *Pemrograman Web, Edisi Kedua*, Penerbit Informatika, Bandung.
- Ibrahim, Adzikra. "Pengertian WWW, sejarah penemuan dan fungsinya". 07 februari 2017. <http://pengertiandefinisi.com/pengertian-www-sejarah-penemuan-dan-fungsinya/>
- Jogianto, (2005). *Sistem Teknologi Informasi*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Sutabri, Tata, (2012). *Analisis Sistem Informasi*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Sutarman, (2007). *Membangun Aplikasi Web Dengan PHP Dan MySQL*, Penerbit Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Prasta, Eddy, (2005). *Konsep-Konsep Dasar Sistem Informasi Geografis*, Penerbit informatika, Bandung.
- Witarto, (2004). *Memahami Sistem Informasi*, Penerbit Informatika, Bandung.  
<http://www.artikelpernikahan.com/2011/10/wedding-organizer.html>