

# APLIKASI PENGOLAHAN DATA KAFE PADA COFFEE WAROENG BERBASIS CLIENT SERVER

Umislan, Yonal Supit  
STMIK Catur Sakti Kendari,  
Jln Drs. Abdullah Silondae No. 109, (0401) 327275  
Enozfirzha@gmail.com

*Judul penelitian adalah Aplikasi Pengolahan Data Pesanan Pada Coffee Waroeng. Penelitian ini dilakukan dengan beberapa pendukung yang digunakan, yaitu metode perancangan sistem menggunakan metode Data Flow Diagram (DFD) dan metode perancangan database menggunakan metode Entity Relationship Diagram (ERD) sedangkan bahasa pemrograman menggunakan bahasa pemrograman Delphi 7.0. Tujuan penelitian ini adalah Untuk membuat sebuah aplikasi pelayanan yang nantinya akan dapat mengolah data-data pelayanan seperti data pesanan, data pembayaran.*

**Kata Kunci :** *Pengolahan Data Kafe, Coffee Waroeng, Client Server*

## I. PENDAHULUAN

Usaha adalah suatu kegiatan yang dilaksanakan oleh individu atau kelompok untuk mendapat penghasilan dengan tujuan guna memperoleh keuntungan. Persaingan usaha di Indonesia sangatlah ketat dan besar. Tidak hanya terjadi di kota-kota besar saja, dunia usaha juga tumbuh dan berkembang di kota-kota kecil yang memaksa pelaku usaha untuk semakin bekerja keras dalam menjalankan usahanya di tengah persaingan yang kompetitif. Berbagai kegiatan usaha saat ini telah mulai menggunakan teknologi informasi sebagai utama dalam kegiatan usaha. Penggunaan komputer dan aplikasi telah memberikan banyak kemudahan terhadap pekerjaan mengolah data, khususnya hal yang berhubungan dengan pelayanan seperti pemesanan makanan atau minuman.

Ditengah rutinitas sehari-hari yang sangat melelahkan, sebagian dari masyarakat meluangkan waktu bersantai sejenak untuk menyegarkan kembali pikiran. Tempat-tempat yang mampu memberikan rasa nyaman adalah tempat yang menjadi pilihan mereka. *Coffee* waroeng menjadi salah satu pilihan yang favorit di masyarakat. Disamping sudah menjadi budaya khusus di Indonesia masyarakat terbukti mempunyai minat yang amat besar untuk mengunjungi tempat yang digemari semua usia saat ini.

*Coffee* waroeng merupakan kafe yang berada di Andonohu, kafe ini belum lama didirikan dan beroperasi di Andonohu. Berdasarkan pengamatan dan informasi yang di peroleh pada *coffee* waroeng diketahui bahwa selama ini dalam proses pelayanannya masih menerapkan proses sistem manual tanpa menggunakan komputerisasi baik dalam

pelayanan pesanan pelanggan maupun pencatatan laporan penjualan harian.

Selama ini, dalam proses pemesanan atau pembayaran pelanggan masih sangat rumit berhubungan dengan banyaknya orang yang berkunjung ke *Coffee* waroeng, karyawan-karyawan dalam proses pencatatan pesanan makanan pelanggan masih bersifat manual. Berdasarkan uraian diatas maka penulis menyimpulkan bahwa diperlukan adanya suatu aplikasi guna mempermudah proses pemesanan dari yang sebelumnya yang masih mempunyai kelemahan dalam proses pesanan pelanggan. Oleh karena itu penulis memilih sebuah judul "Aplikasi Pengolahan Data Kafe Pada *Coffee* Waroeng Berbasis *Client Server*".

Berdasarkan berbagai permasalahan yang terdapat dalam latar belakang penelitian ini maka dapat dirumuskan sebuah masalah dalam penelitian ini yaitu bagaimana cara merancang dan membangun sebuah Aplikasi Pengolahan Data Kafe pada *Coffee* Waroeng yang Berbasis *Client Server* dengan menggunakan bahasa pemrograman *Delphi 7.0*.

Tujuan dalam penelitian ini adalah untuk menghasilkan sebuah aplikasi pelayanan pada *coffee* waroeng yang nantinya akan dapat mengolah data-data pelayanan seperti data pelanggan, pesanan, nomor meja, pembayaran

Manfaat penelitian yang akan diperoleh dengan adanya penelitian adalah:

1. Untuk mempermudah dalam proses pelayanan atau pemesanan pada aplikasi pelayanan pada *coffee* waroeng akan memberikan kemudahan dalam pengolahan pelayanan khususnya pada data pesanan pelanggan, pembayaran.
2. Tingkat kesalahan dalam pengolahan pelayanannya akan semakin kecil bahkan tidak ada bila aplikasi pelayanannya diterapkan atau diimplementasikan dengan baik.

Penelitian ini dibatasi pada beberapa hal yaitu pengolahan data pelayanan yang terdapat pada *coffee* waroeng yaitu terdiri dari, data pesanan, data pembayaran.

## II. LANDASAN TEORI

### 2.1 Aplikasi

Menurut Kamaruddin dalam Farida Yulianti (2009), Aplikasi dalam bahasa Inggris disebut dengan *Application*, berasal dari bahasa Latin *applicatio* yang artinya penggabungan dan *applicatio* yang artinya menggabungkan pada atau mendekat menggunakan kemampuan untuk menggunakan sesuatu, misalnya teori dalam pemakaian praktis. Ilmu aplikatif

merupakan ilmu yang memiliki karakteristik dapat dipakai atau dikenakan atau diterapkan dalam pemecahan masalah kehidupan praktis dengan menggunakan sejumlah kaidah yang diperlukan maka ilmu tersebut juga disebut ilmu praktis normatif.

Dari beberapa pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa aplikasi adalah suatu sistem memungkinkan kita membuat dokumen dengan memasukkan teks atau angka-angka dengan membuat perubahan-perubahan pada isi dokumen yang telah ada serta membantu suatu organisasi dalam mencatat dan memeriksa dokumen dengan mengubahnya kedalam format yang dapat dilihat oleh pengguna sesuatu kebutuhan organisasi.

## 2.2 Pengolahan Data

Menurut John J. Longkutoy (2005), dalam bukunya yang berjudul Pengenalan Komputer, mendefinisikan data adalah suatu istilah majemuk yang berarti fakta atau bagian dari yang dihubungkan dengan kenyataan, simbol-simbol, gambar-gambar, angka-angka, huruf-huruf atau simbol-simbol yang menunjukkan suatu ide, objek, kondisi, atau situasi dan lain-lain. Jelasnya data itu dapat berupa apa saja dan dapat ditemui dimana saja. Kemudian kegunaan data adalah sebagai bahan dasar yang objektif (*relative*) di dalam proses penyusunan kebijaksanaan dan keputusan oleh pimpinan organisasi.

Menurut Tata Sutabri (2005), dalam bukunya yang berjudul Sistem Informasi Manajemen, mendefinisikan pengolahan data adalah suatu proses menerima data sebagai masukan (*input*), memproses (*processing*) menggunakan program tertentu, dan mengeluarkan hasil proses data tersebut dalam bentuk informasi (*output*). Dengan demikian, pemrosesan data terdiri dari (3) langkah dasar, yaitu *input*, *processing* dan *output*. Tiga langkah ini biasanya disebut siklus pengolahan data.

Menurut Abdul Karim dalam Saldiana M Nur (2009), menjelaskan bahwa pengolahan data adalah manipulasi data agar menjadi bentuk yang lebih berguna yang tidak hanya melibatkan perhitungan numeris tetapi juga operasi-operasi seperti klasifikasi data dan pentransferan datanya.

Berdasarkan definisi pengolahan data diatas maka penulis menyimpulkan bahwa pengolahan data adalah proses dari data menjadi sebuah informasi.

## 2.3 Definisi Kafe

Kafe merupakan suatu tipe restoran yang biasanya menyediakan tempat duduk didalam dan diluar ruangan. Kafe tidak menyajikan makanan berat namun lebih berfokus pada menu makanan ringan seperti kue, roti dan sup. Untuk minuman biasanya disajikan teh, kopi, *juice*, serta susu coklat. Minuman beralkohol tidak disediakan dikafe. Kafe pertama muncul di daerah barat. Istilah kafe paling umum dijumpai di Negara Prancis yang kemudian diadopsi oleh kota-kota di Inggris pada akhir abad ke-19. Istilah kafe (*café*) berasal dari kata *coffee* yang berarti kopi. Kafe merupakan tempat yang cocok untuk bersantai, melepas kepenatan, serta bertemu dengan kerabat.

hanya melibatkan perhitungan numeris tetapi juga operasi-operasi seperti klasifikasi data dan pentrasferan datanya (Abdul Karim, 2007).

## 2.8 Pengertian Xampp

Menurut Herny Februriyanti & Eri Zuliarso dalam penelitiannya yang berjudul Rancang Bangun Sistem Perpustakaan untuk Jurnal Elektronik (2012), *XAMPP* adalah sebuah *software web server apache* yang didalamnya sudah tersedia *database server MySQL* dan dapat mendukung pemrograman *PHP*. *XAMPP* merupakan *software* yang mudah digunakan, gratis dan mendukung instalasi di Linux dan Windows. Keuntungan lainnya adalah cuma menginstal satu kali sudah tersedia *Apache Web Server*, *MySQL Database Server*, *PHP Support (PHP 4 dan PHP 5)* dan beberapa modul lainnya.

Menurut Bunafit Nugroho dalam jurnal Mohamad Wait dan Hadwitya Handayani K dalam penelitiannya yang berjudul Sistem Informasi Laboratorium pada Klinik Mulia Medika Berbasis Lan Menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0* (2015), *XAMPP* adalah paket triad program berbasis *web*, yaitu : *Apache*, *PHP* dan *database MySQL*. Sebenarnya, *XAMPP* adalah paket web pemrograman, akan tetapi kita bisa memanfaatkan *database MySQL Server*-nya untuk belajar *Programming Visual*, juga disana telah tersedia *tools phpMyadmin* yang hanya berjalan disisi *server web* seperti *Apache Server*.

Dari beberapa pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa *XAMPP* adalah *software* yang menyediakan *Apache Web Server*, *MySQL Database Server* dan beberapa modul lainnya yang berfungsi sebagai *server* yang berdiri sendiri. (*localhost*). *XAMPP* juga mendukung beberapa sistem operasi termasuk *windows* serta tersedia dalam GNU (*General Public License*) dan mudah digunakan.

## 2.9 Pemrograman Delphi

Menurut Kusdiawan dalam jurnal penelitiannya Karnadi yang berjudul Aplikasi Pelayanan Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk pada Kelurahan 7 Ulu Palembang dengan *Borland Delphi 7.0* (2014), *delphi* adalah bahasa pemrograman berbasis *visual* yang merupakan pengembangan dari bahasa Pascal.

## 2.10 Konsep Client Server

### 2.10.1 Pengertian Client

Menurut Herlina Latipa Sari, Aji Sudarsono, B.Herawan Hayadi dalam penelitiannya yang berjudul "Pengembangan Jaringan *Local Area Network* Menggunakan Sistem Operasi *Linux Redhat 9*" (2013), bahwa *client* merupakan komputer pemakai jasa internet. Atau *client* adalah komputer yang pengguna layanan *server/gateway*, sebagai antar muka dengan pemakai.

### 2.10.2 Pengertian Server

Menurut Herlina Latipa Sari, Aji Sudarsono, B.Herawan Hayadi dalam penelitiannya yang berjudul "Pengembangan Jaringan *Local Area Network* Menggunakan Sistem Operasi *Linux Redhat 9*" (2013), bahwa *server/gateway* adalah Peralatan atau *hardware* yang memungkinkan informasi untuk berpindah di antara dua jaringan komputer yang berbeda. *Server* merupakan pasangan dari *client*.

### 2.10.3 Client Server

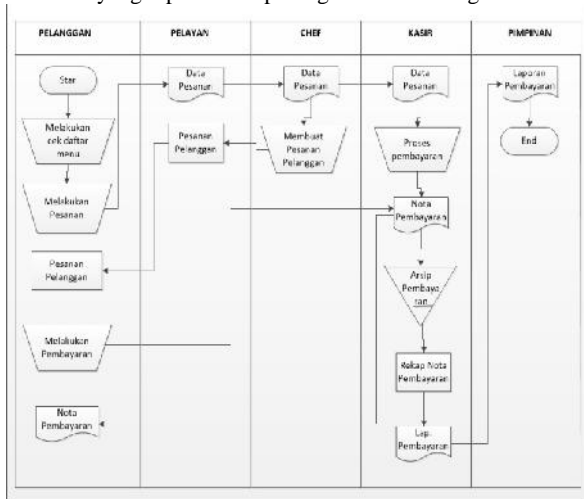
Menurut Bunafit Nugroho dalam Mohamad Wait & Hadwitya Handayani. K dengan penelitiannya yang berjudul "Sistem Informasi Laboratorium pada Klinik Mulia Medika Berbasis Lan Menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0* (2015), bahwa *XAMPP* adalah paket *triad* program berbasis *web*, yaitu: *Apache*, *PHP* dan *database MySQL*. Sebenarnya,

XAMPP adalah paket *web programming*, akan tetapi kita bisa memanfaatkan *database MySQL* Servernya untuk belajar *Programming Visual*, juga disana telah tersedia *tools php Myadmin* yang hanya berjalan disisi *server web* seperti *Apache Server*.”. (Sahaludin, 2011)

**III. METODE PENELITIAN**

**3.3 Analisa Sistem Yang Berjalan**

Analisa sistem yang berjalan bertujuan untuk mengetahui proses sistem yang berjalan selama ini pada *Coffee Waroeng*. Analisa sistem berdasarkan pengamatan dan informasi yang diperoleh dapat digambarkan sebagai berikut.



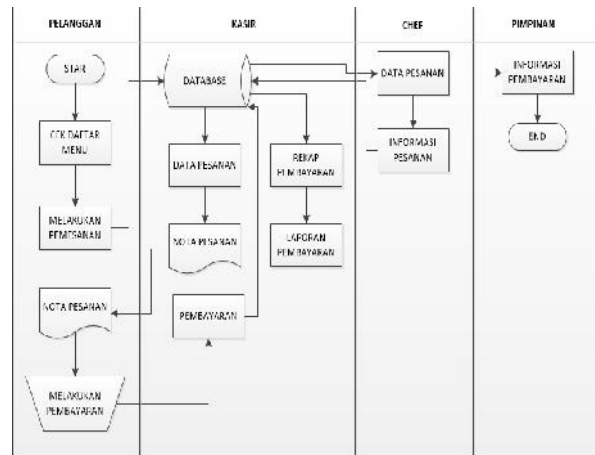
Gambar 3.1 Flowchart Sistem berjalan.

Adapun penjelasan dari sistem yang berjalan adalah sebagai berikut :

pertama pelanggan memilih daftar menu yang sudah disediakan di *coffee waroeng* kemudian pelanggan melakukan pemesanan kepada pelayan, data pesanan dari pelayan diberikan kepada chef, chef membuat makanan atau minuman sesuai permintaan pelanggan lalu diberikan kepada pelayan untuk diantarkan kepada pelanggan. data pesanan yang sebelumnya sudah diberikan kepada chef kemudian diberikan kepada kasir untuk dihitung nota pembayarannya kemudian diberikan kepada pelanggan dan ada juga nota pembayaran yang disimpan oleh kasir sebagai arsip untuk direkap dan dijadikan laporan untuk pimpinan.

**3.5 Analisa Sistem Yang Diusulkan**

Pada alur sistem yang diusulkan akan tampak penggunaan *database* dalam pengolahan data, secara umum alur sistem yang diusulkan tampak pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.2 Flowchart Sistem Yang Diusulkan

Dibawah ini adalah penjelasan alur sistem yang diusulkan :

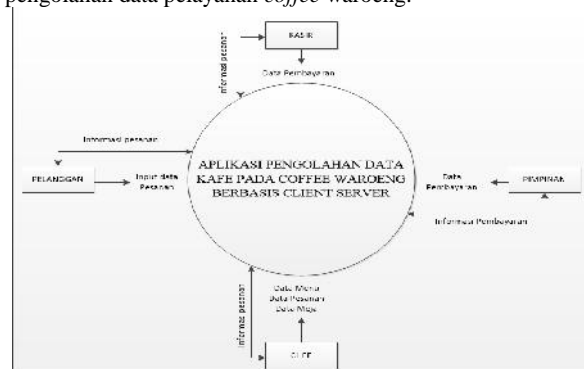
Pelanggan melakukan pengecekan daftar menu kemudian melakukan pemesanan dan secara otomatis data pesanan pelanggan akan ter-input kedalam *database* dan ditampilkan kepada chef, kemudian chef memberikan informasi ke kasir bahwa pesanan sudah selesai dibuat, kasir membuat nota pesanan dan diberikan kepada pelanggan, pelanggan melakukan pembayaran kepada kasir kemudian di-input kedalam *database* kemudian direkap sebagai laporan pembayaran untuk dilihat oleh pimpinan sebagai informasi pembayaran.

**3.6 Perancangan Data Flow Diagram (DFD)**

Perancangan proses sistem merupakan gambaran secara umum proses sistem yang terjadi antara *user* dan program. Tujuan perancangan ini akan memberikan penjelasan alur-alur data yang terjadi dalam sistem yang akan dibangun pada *Coffee Waroeng*. Perancangan dengan DFD terdiri dari diagram konteks dan level nol.

**3.6.1 Diagram Konteks**

Diagram *konteks* adalah diagram yang menggambarkan bagian besar dari arus data aplikasi pengolahan data pelayanan *coffee waroeng*.



Gambar 3.3 Diagram Konteks

Pada gambar diagram konteks dapat dijelaskan sebagai berikut : entitas eksternal (entitas luar) yaitu pelanggan akan menginput pesanan, kemudian chef akan menginput data menu dan data pesanan yang sudah selesai dibuat, dan kasir akan menginput data pembayaran, dan yang terakhir pimpinan akan mendapatkan informasi pembayaran.

### 3.6.2 Diagram Level Nol

Diagram ini dibuat untuk menggambarkan tahapan proses yang ada didalam diagram konteks yang penjabarannya lebih terperinci, diagram tersebut dapat dilihat pada gambar 3.4.

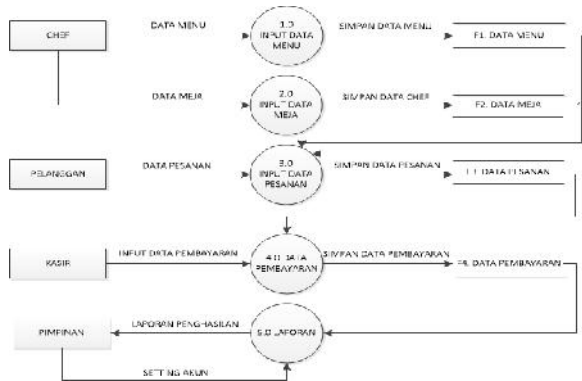


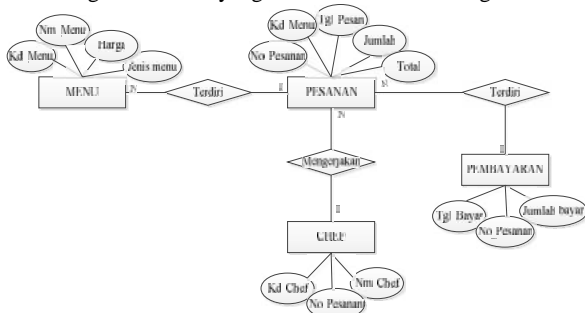
Diagram 3.4 Diagram Level Nol

Pada gambar diagram level nol diatas dapat dijelaskan sebagai berikut:

Chef menginput data menu dan data meja kemudian disimpan ke *form* data menu dan *form* data meja, pelanggan menginput data pesanan kemudian disimpan di data pesanan oleh chef, kemudian kasir menginput data pembayaran yang datanya diambil dari data pesanan kemudian disimpan di data pembayaran untuk direkap dan dijadikan laporan penghasilan yang akan dilihat oleh pimpinan, dan pimpinan juga yang akan menginput atau mengganti data akun untuk chef dan kasir.

### 3.7 Perancangan Database dengan ERD

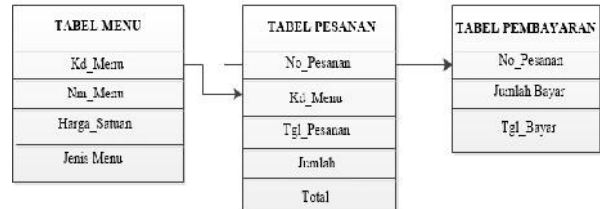
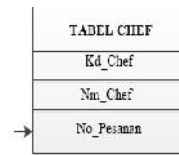
Perancangan *database* digunakan untuk mengetahui hubungan tabel-tabel yang digunakan di dalam sebuah *database*. Perancangan *database* yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode *entity relationship*. Perancangan *database* yang dihasilkan adalah sebagai berikut :



Gambar 3.5 Diagram ERD

### 3.8 Relasi Tabel

Relasi tabel merupakan gambaran dari hubungan antar tabel yang terdapat dalam *database*. Gambar relasi tabel tampak sebagai berikut :



Gambar 3.6 Relasi table

#### Struktur Tabel

##### 1. Tabel Menu.

Tabel Menu merupakan tabel yang digunakan untuk memasukkan dan menyimpan data-data yang berhubungan dengan menu pemesanan makanan.

Tabel 3.1 Menu

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Kd_Menu	Text	20	Kode menu
2	Nm_Menu	Text	40	Nama menu
3	Harga Satuan	Text	-	Harga satuan
4	Jenis_Menu	Text	45	Jenis menu

##### 2. Tabel Pesanan.

Tabel Pesanan merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan data-data pesanan pelanggan.

Tabel 3.2 Pesanan

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	No_Pesanan	Number	5	Nomor Pesanan
2	Kd_Menu	Text	5	Kode Menu
3	Tgl_Pesanan	Text	10	Tangga Pesanan
4	Jumlah	Text	5	Jumlah
5	Total	Text	20	Total

##### 3. Tabel Pembayaran

Tabel Pembayaran Merupakan tabel yang di gunakan untuk pelanggan melakukan pembayaran.

Tabel 3.3 Pembayaran

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	No_Pesanan	Number	5	Nomor Pesanan
2	Jumlah Pesanan	Text	20	Jumlah Pesanan
3	Tgl_Bayar	Text	5	Tanggal Bayar

4. Tabel Chef

Tabel Chef merupakan tabel yang di gunakan untuk menyiapkan data-data pesanan pelanggan.

Tabel 3.4 Chef

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_Chef	Text	15	id Chef
2	Nm_Chef	Text	25	Nama chef
3	No_Pesanan	Number	5	Nomor Pesanan

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil dan Pembahasan Program Aplikasi

Program aplikasi yang dibuat terdiri dari menu tampilan dan menu untuk eksekusi kode pemrograman yang dibuat. Menu dibuat untuk memudahkan operator program dan untuk penginputan data serta untuk melakukan pencetakan laporan dari program yang akan dibangun.

1. Form Login

Gambar 4.1 Form Login

Pada gambar 4.1 Menu Login terdiri dari Level, Username dan Password, dimana pengguna yang akan menggunakan program, terlebih dahulu harus memilih level bagian kerja masing-masing. Adapun level terdiri dari chef, kasir dan admin.

2. Form Menu Utama Program

Gambar 4.2 Form Menu Utama

Pertama kali Sistem ini dijalankan maka akan tampil form seperti pada gambar 4.2. Form Menu Utama menyediakan beberapa fasilitas seperti terlihat pada gambar 4.2, masing-masing menu yang terdapat dalam aplikasi

pengolahan data antara lain Login, Chef, Menu, Tersedia, Pesanan, Pesanan selesai, Pembayaran, Laporan, Logout dan Keluar. Dimana menu program tersebut akan aktif pada masing-masing penggunaanya.

3. Form Menu Tersedia

Gambar 4.3 Form Menu Tersedia.

Pada form Menu Tersedia digunakan untuk menginput data menu tersedia untuk pelanggan.

Adapun beberapa tombol yang digunakan yaitu :

- a. Pilih, digunakan untuk memilih menu yang dipesan pelanggan.
- b. Hapus, digunakan untuk menghapus data menu yang sudah dipesan.
- c. Keluar, digunakan untuk keluar dari form menu tersedia.

4. Form Menu Makanan

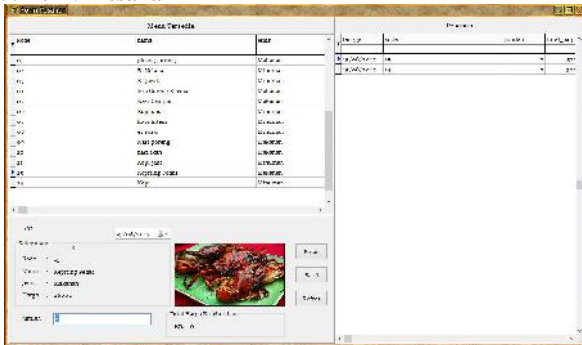
Gambar 4.4 Form Karyawan

Pada form Menu Makanan digunakan untuk menginput data menu makanan.

Adapun beberapa tombol yang digunakan yaitu :

- a. Simpan, digunakan untuk menyimpan data menu makanan.
- b. Ganti, digunakan untuk mengedit/memperbaharui data menu makanan yang telah disimpan.
- c. Hapus, untuk menghapus data menu makanan.
- d. Tambah, untuk menambah data menu makanan yang baru.
- e. Kembali, untuk keluar dari form menu makanan.

### 5. Form Pesanan



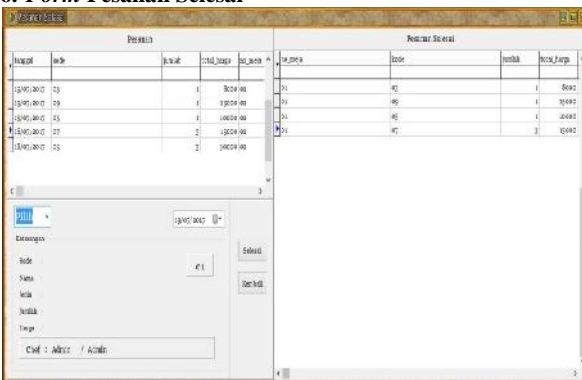
Gambar 4.5 Form Pesanan.

Pada form pesanan digunakan untuk menginput data pesanan.

Adapun beberapa tombol yang digunakan yaitu :

- a. Pesan, digunakan untuk memesan menu yang sudah dipilih.
- b. Batal, digunakan untuk membatalkan pesanan makanan yang sudah dipilih.
- c. Refresh, digunakan untuk mengosongkan pesanan yang dipilih sebelumnya.

### 6. Form Pesanan Selesai



Gambar 4.6 Form Pesanan Selesai.

Pada form Pesanan Selesai digunakan untuk menginput data pesanan yang sudah dipesan pelanggan.

Adapun beberapa tombol yang digunakan yaitu :

- a. Selesai, digunakan untuk menyimpan pesanan yang sudah selesai di buat.
- b. Kembali, digunakan untuk keluar dari form pesanan selesai.

### 7. Form Chef



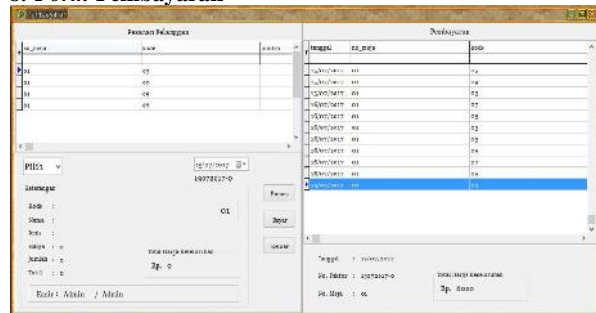
Gambar 4.7 Form Chef.

Pada form Chef digunakan untuk menginput data chef.

Adapun beberapa tombol yang digunakan yaitu :

- a. Simpan, digunakan untuk menyimpan data chef.
- b. Ganti, digunakan untuk mengedit/memperbaharui data chef yang telah disimpan.
- c. Hapus, digunakan untuk menghapus data chef.
- d. Tambah, digunakan untuk menambah data chef yang baru .
- e. Kembali, digunakan untuk keluar dari form chef.

### 8. Form Pembayaran



Gambar 4.8 Form Pembayaran

Pada form Pembayaran digunakan untuk menghitung data pesanan pelanggan yang sudah dipesan.

Adapun beberapa tombol yang digunakan yaitu :

- a. proses, digunakan untuk menghitung pesanan yang sudah dipesan.
- b. bayar, digunakan untuk membayar pesanan yang sudah dipesan.
- c. keluar, digunakan untuk keluar dari form pembayaran.

### 9. Form Kasir



Gambar 4.9 Form Kasir.

Pada form kasir digunakan untuk menginput data kasir.

Adapun beberapa tombol yang digunakan yaitu :

- a. Simpan, digunakan untuk menyimpan data kasir.
- b. Ganti, digunakan untuk mengedit/memperbaharui data kasir yang telah disimpan.
- c. Hapus, digunakan untuk menghapus data kasir.
- d. Tambah, digunakan untuk menambah data kasir yang baru .
- e. Kembali, digunakan untuk keluar dari form kasir.



Gambar 4.11 Form Karyawan

Form karyawan adalah form yang digunakan untuk menginput data karyawan.

Adapun beberapa tombol yang digunakan yaitu : Simpan, digunakan untuk menyimpan data kasir.

- a. Ganti, digunakan untuk mengedit/memperbaharui data kasir yang telah disimpan.
- b. Hapus, digunakan untuk menghapus data kasir.
- c. Tambah, digunakan untuk menambah data kasir yang baru.
- d. Kembali, digunakan untuk keluar dari form karyawan.

## V. PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan yaitu:

Aplikasi Pengolahan Data Kafe pada *Coffee Waroeng* Berbasis *Client Server* sangat memungkinkan untuk dapat meningkatkan efektifitas kerja, dimana setiap bagian dapat bekerja bersamaan dan data akan tersimpan dalam sebuah *database server*, dapat menghasilkan aplikasi pengolahan data yang lebih baik lagi, mempermudah dalam membuat laporan sesuai dengan yang dibutuhkan *coffee waroeng* serta pemilik dapat melakukan pengecekan langsung terhadap segala data transaksi yang terjadi melalui komputer sendiri.

### 5.2 Saran

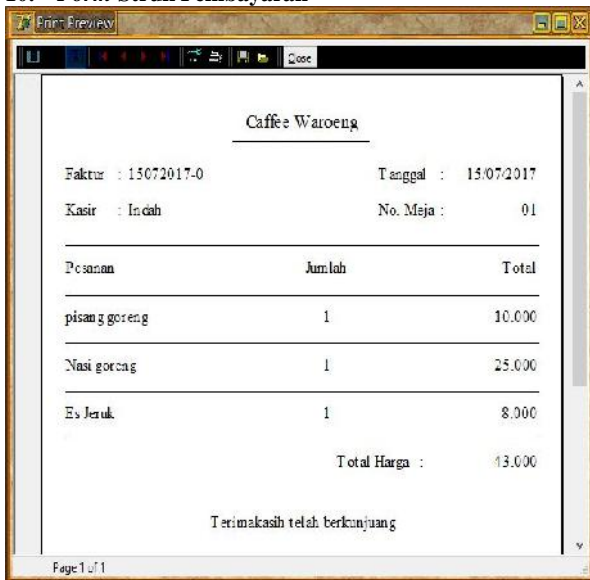
Saran yang dapat diberikan dari hasil penelitian adalah :

1. *Coffee waroeng* sebaiknya menggunakan program aplikasi agar mempermudah dan mempercepat pengolahan data pesanan.
2. Pengembangan aplikasi lebih lanjut diharapkan agar sistem dapat dikembangkan untuk penjualan *online* menggunakan media *website*

## DAFTAR PUSTAKA

- Bin Ladjamudin Al-Bahra, (2005). *Analisa dan Sistem Informasi*. Bandung: Graha Ilmu.
- Fadira Yulianti, (2009). “*Aplikasi Pengolahan Data Pada CV.Nangtung Jaya Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Delphi 7.s0*”, *Skripsi AMIK Catur Sakti Kendari*, Kendari.
- Februariyani Henry & Zuliarso Eri, (2012). “*Rancangan Bangun Sistem Perpustakaan untuk jurnal*

## 10. Form Struk Pembayaran



Gambar 4.10 Form Struk Pembayaran.

Pada form struk pembayaran ini dapat diketahui keseluruhan jumlah pesanan pelanggan.

## 11. Form Karyawan

- Elektronik*”, Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Volume 17, No.2, Juli 2012 : 124-132 ISSN : 0854-9524.
- Indrajani, (2015). “*Database desigen*”. PT Elex Media Kompuntindo, Jakarta.
- Iskandar Agus & Rangkuti Haris, (2008). “*Perancangan Sistem Informasi Penjualan Tunai Pada PT.Klaten Bercahaya*”, Jurnal Basis Data, ICT Research Center UNAS ,Vol.3 No.2 Nopember 2008, ISSN: 1978-9483.
- Karnadi, (2014).” *Aplikasi Pelayanan Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk pada Kelurahan 7 Ulu Palembang dengan Borland Delphi 7.0*, Vol. 2, No. 2, April 2014–September 2014: ISSN: 2302-5786.
- Randi V. Palit. (2015), “*Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang*”, E-Journal Teknik Elektro dan Komputer, vol. 4, no. 7, hal. 2, ISSN : 2301-8402.
- Sutahri Tata. (2005). “*Sistem Informasi Manajemen*”. Andi Yogyakarta.
- Saldiana M Nur, (2009). “*Aplikasi Pengolahan Data Administrasi Pada Salon Rudy Hadisywarno Kendari Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Borland Delphi 7.0*”, Skripsi AMIK Catur Sakti Kendari, Kendari.
- Sari Novita & Novita Sari, (2015). “*Sistem Informasi Penjualan Pupuk Berbasis E-Commerce*”, Vol. 3 No.2 Oktober 2015 Jurnal TEKNOIF ISSN: 2338-2724.
- Sari Herlina Latipa Dkk, (2013). “*Pengembangan Jaringan Local Area Network Menggunakan Sistem Operasi Linux Redhat 9*”, Jurnal Media Infotama, Vol.9, No.1, Februari 2013: ISSN : 1858 -2680.
- Wait Mohamad & Handayani Hadwitya, (2015). “*Sistem Informasi Laboratorium Pada Klinik Mulian Medika Berbasis LAN Menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0*”, SURYA INFORMATIKA, VOL . 1, No. 1, November 2015: ISSN : 2477-3042.
- Yogis Muhammad, (2014). “<http://en.wikipedia.org/wiki/café>”, Online akses September 2016.