

SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DIGITAL BERBASIS WEB PADA STM IK CATUR SAKTI KENDARI

Jailani Isa¹, Alfin Thomas²

¹STM IK Catur Sakti Kendari

e-mail : ¹javlanistimik@gmail.com, ²fyfinthovick@gmail.com

Perpustakaan STM IK Catur Sakti Kendari ini tidak hanya mengelola buku pelajaran, terdapat beberapa rak dengan kategori skripsi, jurnal dan laporan KKP. Saat ini buku di perpustakaan STM IK Catur Sakti Kendari sudah cukup lengkap tetapi pada proses Pendaftaran, peminjaman dan pengembalian buku masih dilakukan secara tertulis di buku besar. Sehingga pengolahan data-data tersebut akan membutuhkan waktu yang cukup lama. Dan pada data-data tersebut kurang terjamin keamanannya sehingga akan menghambat proses pengolahan data dan pemberian informasi kepada mahasiswa. Masalah lain yang dihadapi saat ini khususnya bagi mahasiswa STM IK Catur Sakti untuk mendapatkan koleksi buku dan dokumen berupa skripsi, jurnal dan laporan KKP, mahasiswa harus datang langsung ke perpustakaan, disamping itu perlu juga tempat yang besar untuk penyimpanan buku dan ruang yang luas untuk mahasiswa. Tujuan dalam penelitian ini adalah membuat Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Web pada STM IK Catur Sakti Kendari. Perancangan menggunakan Unified Modeling Language (UML). Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Hypertext Preprocessor (PHP) dan database menggunakan Structured Query Language (SQL). Hasil penelitian ini yaitu sebuah Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Web pada Perguruan Tinggi. Hasil Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Web (Studi Kasus STM IK Catur Sakti Kendari) memudahkan dosen dan mahasiswa untuk membaca dan mendownload buku secara online, Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Web (Studi Kasus STM IK Catur Sakti Kendari) memudahkan dalam mengelola data buku, jurnal, skripsi dan laporan KKP serta mengefisienkan waktu mahasiswa dan tanpa perlu ke perpustakaan untuk mencari referensi karena sudah bisa di akses secara online.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Website, Perpustakaan Digital.

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi yang pesat saat ini sudah memasuki seluruh bidang kehidupan, hal ini ditandai dengan banyak pengguna komputer baik untuk kepentingan pribadi, perusahaan atau bisnis bahkan hingga pada hal-hal

yang bersifat hiburan dan pendidikan. Implikasi dari perkembangan teknologi internet adalah semakin banyaknya komputer atau komputerisasi didalam pengolahan data pada instansi-instansi pemerintah dan swasta khususnya instansi bidang pendidikan.

Persoalan utama yang di hadapi bangsa Indonesia, khususnya dalam bidang pendidikan, di era globalisasi merupakan rendahnya taraf kualitas sumber daya manusia. salah satu upaya untuk menaikkan kualitas sumber daya manusia adalah pengembangan minat baca serta kebiasaan membaca. Berasal dari keterangan tersebut, perpustakaan diharapkan sebagai pusat kegiatan pengembangan minat baca serta kebiasaan membaca. Perpustakaan memiliki tanggung jawab yang besar terhadap peningkatan serta pengembangan minat serta kegemaran membaca. Hal ini dilatari oleh peran serta fungsi perpustakaan sebagai pusat pengembangan minat baca.

Perpustakaan STM IK Catur Sakti Kendari ini tidak hanya mengelola buku pelajaran, terdapat beberapa rak dengan kategori skripsi, jurnal dan laporan KKP. Saat ini buku di perpustakaan STM IK Catur Sakti Kendari sudah cukup lengkap tetapi pada proses Pendaftaran, peminjaman dan pengembalian buku masih dilakukan secara tertulis di buku besar. Sehingga pengolahan data-data tersebut akan membutuhkan waktu yang cukup lama. Dan pada data-data tersebut kurang terjamin keamanannya sehingga akan menghambat proses pengolahan data dan pemberian informasi kepada mahasiswa. Masalah lain yang dihadapi saat ini khususnya bagi mahasiswa STM IK Catur Sakti untuk mendapatkan koleksi buku dan dokumen berupa skripsi, jurnal dan laporan KKP, mahasiswa harus datang langsung ke perpustakaan, disamping itu perlu juga tempat yang besar untuk penyimpanan buku dan ruang yang luas untuk mahasiswa.

Maka dari itu perlu adanya pembuatan sistem informasi perpustakaan digital untuk perguruan tinggi STM IK Catur Sakti Kendari, diharapkan dapat memudahkan mahasiswa mendapatkan referensi atau informasi kuliah seperti buku, jurnal, skripsi dan laporan KKP. Sistem informasi ini dapat mengefisienkan waktu mahasiswa tanpa perlu ke perpustakaan untuk mencari referensi karena sudah bisa di akses lewat perpustakaan digital.

Berdasarkan penelitian ini, maka penulis tertarik

mengambil judul untuk membuat sistem informasi perpustakaan digital berbasis web pada STMIK Catur Sakti Kendari, dengan pembuatan sistem tersebut untuk mencari referensi dan informasi seperti buku, jurnal, skripsi, di harapkan dapat membantu pengguna agar dalam operasionalnya dapat digunakan dimanapun dan kapanpun. maka yang menjadi rumusan masalah adalah bagaimana membuat Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis WEB pada STMIK Catur Sakti Kendari Adapun tujuan dalam penelitian ini adalah membuat Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Web pada STMIK Catur Sakti Kendari.

II. LANDASAN TEORI

A. Sistem

Sistem merupakan satu kesatuan komponen yang saling terhubung dengan batasan yang jelas bekerja bersama-sama untuk mencapai seperangkat tujuan (Sudjiman & Sudjiman, 2020).

Menurut Edhy Sutanta (Solikhin et al., 2018) sistem secara umum dapat didefinisikan sebagai kumpulan hal atau elemen yang saling bekerja sama atau yang dihubungkan dengan cara-cara tertentu sehingga membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan suatu fungsi untuk mencapai suatu tujuan.

Menurut Jogiyanto (Nugroho & Rohimi, 2020) sistem merupakan sekumpulan elemen-elemen yang saling berkaitan dan memproses masukan (input) sehingga menghasilkan keluaran (output).

B. Informasi

Menurut McLeod (Rahmat, 2018) informasi merupakan data yang diolah menjadi bentuk lebih bermanfaat serta lebih berarti bagi yang menerimanya. informasi juga disebut data yang diproses atau data yang mempunyai arti.

Menurut Davis (Sudjiman & Sudjiman, 2020) data yang telah diolah menjadi bentuk yang berarti bagi yang menerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini dan saat mendatang.

Menurut George H. Bodnar (Solikhin et al., 2018) informasi merupakan data yang diolah sehingga dapat dijadikan dasar untuk mengambil keputusan yang tepat..

C. Definisi Sistem Informasi

Menurut Kertahadi (Solikhin et al., 2018) sistem informasi merupakan alat untuk menyajikan informasi sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya. Tujuannya adalah untuk memberikan informasi dalam perencanaan, memulai, pengorganisasian, operasional sebuah perusahaan yang melayani sinergi organisasi dalam proses mengendalikan pengambilan keputusan.

Menurut Mahamudu (Dorothy et al., 2014) sistem informasi terdiri atas komponen-komponen, yaitu komponen masukan, komponen model, komponen keluaran, komponen teknologi, komponen perangkat keras,

komponen perangkat lunak, komponen basis data, dan komponen kontrol

D. Definisi Perpustakaan Digital

Menurut Wahono (Sasongko & Hartanto, 2015) perpustakaan digital merupakan suatu perpustakaan yang menyimpan konten berupa tulisan, gambar, suara, video pada bentuk file elektronik serta mendistribusikannya melalui jaringan komputer . Perpustakaan digital terdiri dari konten digital (teks, audio, video), interkoneksi (berupa link sederhana atau metadata yang kompleks) dan perangkat lunak (berupa halaman html sederhana atau sistem manajemen database yang kompleks).

Menurut Borgman (Hartono, 2017) perpustakaan digital adalah deretan koleksi sumber elektronik (e-resources) yang memungkinkan kegiatan untuk penciptaan, penelusuran dan akses bersalasal dari elektronik. Kemudian pada upaya pengembangannya bahwa pada penyimpanan, penelusuran informasi dan memanipulasi data dalam media teks, gambar, suara atau gambar yang bisa didistribusikan melalui jaringan.

E. Karakteristik Perpustakaan Digital

Menurut Savanur & Nagaraj (Sasongko & Hartanto, 2015) pemahaman tentang perpustakaan digital masih relatif majemuk, untuk lebih tahu tentang perpustakaan digital ada beberapa ciri yang mendeskripsikan tentang perpustakaan digital, karakteristik yang dimiliki oleh perpustakaan digital, adalah sebagai berikut :

1. Perpustakaan digital adalah rekan dari perpustakaan tradisional pada mengelola bahan koleksi dalam bentuk digital.
2. Perpustakaan digital mempunyai serta menguasai informasi serta menyediakan akses informasi.
3. Perpustakaan digital mempunyai struktur organisasi yang terpadu dengan nilai yang konsisten untuk mengakses data.
4. Perpustakaan digital bukan hanya sebuah entitas tunggal, tetapi juga bisa memberikan akses terhadap materi digital serta sumber daya dari digital library lainnya.
5. Perpustakaan digital mendukung akses yang cepat serta efisien terhadap sumber informasi yang saling terkoneksi pada jumlah yang besar.
6. Perpustakaan digital mempunyai koleksi yang besar dan bertahan dari waktu ke waktu, koleksi yang terorganisasi serta dikelola dengan baik, mempunyai banyak format data, berisi objek serta bukan hanya perwakilan dari objek.
7. Perpustakaan digital meliputi semua proses serta layanan yang ditawarkan oleh perpustakaan tradisional, meskipun proses tersebut wajib direvisi untuk mengakomodasi perbedaan antara media digital serta media cetak.

F. Proses Digital

Proses digital dapat dibedakan menjadi tiga (Hartono, 2017) adalah sebagai berikut :

1. Pemindaian (Scanning) yaitu proses memindai dokumen dalam bentuk cetak dan mengubahnya pada bentuk berkas digital (contohnya PDF).
2. Pengeditan (Editing) yaitu proses mengolah berkas PDF pada komputer dengan cara memberikan password, watermark, catatan kaki, daftar isi, hyperlink, serta sebagainya. Kebijakan tentang hal-hal yang perlu diedit dan dilindungi pada berkas tersebut disesuaikan dengan kebijakan yang ditetapkan perpustakaan. Proses OCR (Optical Character Recognition) mengkategorikan juga dalam pengeditan. OCR merupakan sebuah proses yang membarui gambar sebagai bentuk teks.
3. Pengunggahan (Uploading) merupakan proses pengisian mendata serta mengunggah dokumen tersebut ke perpustakaan digital.

III. METODE PENELITIAN

A. Analisa dan Perancangan sistem

1 Analisa Kebutuhan Sistem

Analisa sistem merupakan tahap dalam penelitian untuk menganalisa sistem yang ada dan menemukan kebutuhan sistem. Analisa sistem terdiri dari analisa kebutuhan sistem dan analisa kebutuhan perangkat sistem.

2 Analisa Kebutuhan Data

Analisa kebutuhan data merupakan proses analisa untuk mengetahui kebutuhan dari pengolahan data. Kebutuhan data yang dimaksud merupakan kebutuhan sistem perpustakaan digital. Kebutuhan dokumen digital yang akan di upload pada sistem perpustakaan digital perguruan tinggi STMIK Catur Sakti Kendari.

3 Analisa Kebutuhan Perangkat Sistem

Analisa kebutuhan perangkat sistem merupakan analisa dari kebutuhan sistem pada saat pembuatan dan pengimplementasian program. Perangkat yang dibutuhkan terdiri dari perangkat keras (*Hardware*) dan perangkat lunak (*Software*).

Perangkat keras yang di butuhkan dalam sistem terdiri dari :

- 1) Laptop Asus X441M
- 2) Processor Intel Celeron N4000 2.6 GHz
- 3) 3 Memory 4 GB
- 4) 4 Hardisk 1 TB

Perangkat lunak yang di butuhkan dalam sistem terdiri dari :

- 1) Sistem operasi Windows 10
- 2) Aplikasi XAMPP
- 3) Text Editor Visual Studio
- 4) Browser Google Chrome

4 Analisa Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem sedang berjalan yaitu yang saat ini sedang digunakan pada objek penelitian, tujuan dari perancangan sistem yang diterapkan yaitu untuk memberikan gambaran terhadap proses sistem yang sedang digunakan saat ini.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Implementasi Sistem

Sistem ini dapat dioperasikan pada PC (personal computer), laptop dan notebook yang menggunakan sistem operasi windows 7, windows 8 dan windows 10. Dibutuhkan juga perangkat lunak (software) XAMPP untuk mengaktifkan database server, Google Chrome atau Mozilla Firefox sebagai browser dan Visual Studio sebagai editornya

B. Hasil Implementasi

Hasil implementasi perangkat lunak merupakan hasil dari program sistem informasi perpustakaan digital di STMIK Catur Sakti berbasis Web. Beberapa Interface perangkat lunak yang dibangun dalam aplikasi ini adalah sebagai berikut :

a. Interface Admin

1. Interface Form Menu Login
2. Interface Form Menu Utama
3. Interface Form Tambah Buku
4. Interface Form Tambah Jurnal
5. Interface Form Tambah Skripsi
6. Interface Form Tambah KKP
7. Interface Form User
8. Interface Form Visi Misi
9. Interface Form Komentar
10. Interface Form Kontak Kami

b. Interface Mahasiswa

1. Interface Form Data Buku
2. Interface Form Data Jurnal
3. Interface Form Data Skripsi
4. Interface Form Data KKP
5. Interface Form Data Visi Misi
6. Interface Form Data Kontak Kami

c. Interface Dosen

1. Interface Form Data Buku
2. Interface Form Data Jurnal
3. Interface Form Data Skripsi
4. Interface Form Data KKP
5. Interface Form Data Visi Misi
6. Interface Form Data Kontak Kami

C. Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji, pengujian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Pengujian blackbox (blackbox testing). Adapun pengujian sistem ini adalah sebagai berikut :

a. Pengujian Form Login

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Jenis Pengujian	Kesimpulan
1	Username dan Password tidak diisi kemudian klik tombol Login	Username: (kosong) Password: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Login"	Sesuai harapan	Black Box	Valid
2	Mengisikan Username, dan password tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol Login	Username: admin Password: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Login Gagal"	Sesuai harapan	Black Box	Valid
3	Mengisikan Password, dan username tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol Login	Username: (kosong) Password: admin	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Login Gagal"	Sesuai harapan	Black Box	Valid
4	Mengisikan Username dan satu password tidak sesuai, kemudian klik tombol Login	Username: admin Password: admin123	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan	Sesuai harapan	Black Box	Valid
5	Mengisikan Username dan password (diisi), kemudian klik	Username: admin Password:	Sistem menerima akses login dan kemudian	Sesuai harapan	Black Box	Valid

Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Login

b. Pengujian Form Buku

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Jenis Pengujian	Kesimpulan
1	Judul Buku, Penulis, Tahun Terbit dan Deskripsi tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Judul Buku, Penulis, Tahun Terbit dan Deskripsi: (kosong)	Sistem akan menampilkan pesan "Harus Diisi"	Sesuai harapan	Black Box	Valid
2	Judul Buku, Penulis, Tahun Terbit dan Deskripsi diisi kemudian klik tombol Simpan	Judul Buku, Penulis, Tahun Terbit dan Deskripsi: (terisi)	Sistem menerima hasil inputan dan kemudian akan menyimpan ke database	Sesuai harapan	Black Box	Valid

Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Buku

c. Pengujian Form Jurnal

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Jenis Pengujian	Kesimpulan
1	Judul Jurnal, Penulis dan Deskripsi tidak diisi kemudian klik tombol	Judul Jurnal, Penulis dan Deskripsi: (kosong)	Sistem akan menampilkan pesan "Harus Diisi"	Sesuai harapan	Black Box	Valid
2	Judul Jurnal, Penulis dan Deskripsi diisi kemudian klik tombol Simpan	Judul Jurnal, Penulis dan Deskripsi: (terisi)	Sistem menerima hasil inputan dan kemudian akan menyimpan ke database	Sesuai harapan	Black Box	Valid

Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Jurnal

d. Pengujian Form Skripsi

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Jenis Pengujian	Kesimpulan
1	Judul Skripsi, Penulis, Stambuk dan Deskripsi tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Judul Skripsi, Penulis, Stambuk dan Deskripsi: (kosong)	Sistem akan menampilkan pesan "Harus Diisi"	Sesuai harapan	Black Box	Valid
2	Judul Skripsi, Penulis, Stambuk dan Deskripsi diisi kemudian klik tombol Simpan	Judul Skripsi, Penulis, Stambuk dan Deskripsi: (terisi)	Sistem menerima hasil inputan dan kemudian akan menyimpan ke database	Sesuai harapan	Black Box	Valid

Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Skripsi

e. Pengujian Form KKP

No.	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Jenis Pengujian	Kesimpulan
1	Judul KKP, Penulis, Stambuk dan Deskripsi tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Judul KKP, Penulis, Stambuk dan Deskripsi: (kosong)	Sistem akan menampilkan pesan "Harus Diisi"	Sesuai harapan	Black Box	Valid
2	Judul KKP, Penulis, Stambuk dan Deskripsi diisi kemudian klik tombol Simpan	Judul KKP, Penulis, Stambuk dan Deskripsi: (terisi)	Sistem menerima hasil inputan dan kemudian akan menyimpan ke database	Sesuai harapan	Black Box	Valid

Tabel 4. 5 Hasil Pengujian KKP

Kesimpulan Hasil Pengujian :

Dari pengujian yang telah dilakukan, maka didapat kesimpulan bahwa aplikasi dapat berjalan sesuai harapan, dimana fitur maupun fungsi dari setiap menu maupun objek yang ada berfungsi dengan baik dan sesuai dengan tujuan perancangan

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Dari hasil pembahasan yang ada pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menyimpulkan bahwa :

1. Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Web (Studi Kasus STMIK Catur Sakti Kendari) memudahkan dosen dan mahasiswa untuk membaca dan mendownload buku secara online.
2. Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Web (Studi Kasus STMIK Catur Sakti Kendari) memudahkan dalam mengelola data buku, jurnal, skripsi dan laporan KKP serta mengefisienkan waktu mahasiswa dan tanpa perlu ke perpustakaan untuk mencari referensi karena sudah bisa di akses secara online.

B. Saran

Saran yang dapat diberikan penulis sehubungan dengan penelitian ini yaitu bahwa bagi peneliti yang akan melakukan penelitian yang relevan dengan penelitian ini dengan membuat sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Web dengan mengembangkan sistem dengan fitur yang lebih menarik seperti fitur backup database yang memudahkan dalam pengamanan data.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Daliin, P., Rahman, B. 2016. Aplikasi Pengolahan Data Administrasi Berkas Perkara Pidana Umum Pada Kejaksaan Negeri Kendal. Simtek : Jurnal Sistem Informasi Dan Teknik Komputer, 1(2), 100–108. <https://doi.org/10.51876/simtek.v1i2.14>.
- [2] Dewanto, J.I, 2006. Web Desain, Metode Aplikasi dan Implementasi, eds. Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [3] Dorothy, L., Satoto, K. I., Nurhayati, O. D. 2014. Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Perpustakaan di Program Studi Teknik Lingkungan Fakultas Teknik Undip. Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer, 2(4), 209–222. <https://doi.org/10.14710/jtsiskom.2.4.2014.209-222>
- [4] Hariyanto, Bambang, 2004. Rekayasa Sistem Berorientasi Objek, eds. Informatika Bandung, Bandung.
- [5] Hartono, H. 2017. STRATEGI PENGEMBANGAN PERPUSTAKAAN DIGITAL DALAM MEMBANGUN AKSESIBILITAS INFORMASI: Sebuah Kajian Teoritis pada Perpustakaan Perguruan Tinggi Islam di Indonesia. UNILIB: Jurnal Perpustakaan, 8(1), 75–91. <https://doi.org/10.20885/unilib.vol8.iss1.art7>.
- [6] Hendrianto, Dani Eko. 2014. Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan. Volume 3 No 4 2014 – ijsn.org. ISSN : 2302-5700 Diakses Pada : www.ijsn.org/journal/index.php/ijsn/article/viewFile/288/282.
- [7] Herny Februiyanti., Eri Zuliarso., 2013, Sistem Informasi Perpustakaan Buku Elektronik Berbasis Web. Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Volume 17, No 2, Juli 2012.

- [8] Indrajani. 2011. Pengertian Flowchart. *It.Jurnal.Com*, 5–22.
- [9] Indriyanti, A.D, Pratama, Revaldo, 2015. "Perencanaan dan Pembuatan Forum Makanan Berbasis Web", *Manajemen Informatika*, Vol. 04, No. 01, hal. 76-81.
- [10] Junaedi, Arief, et al. 2021. "Perancangan Perpustakaan Digital Berbasis Website Pada SMAN 18 Kabupaten Tangerang." *ADI Bisnis Digital Interdisiplin Jurnal* : 20-26.
- [11] Kadir, Abdul, 2009, *Membuat Aplikasi Web dengan PHP dan Database MySQL*, eds, CV. Andi Offset, Yogyakarta.
- [12] Khannedy, K.E, 2007. *Tutorial JavaScript*, eds. Universitas Komputer Indonesia, Bandung.
- [13] Lavarino. 2016. RANCANG BANGUN E – VOTING BERBASIS WEBSITE DI 'UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA. *Science of Surveying and Mapping*, 41, 72–81.
- [14] Nugroho, A. H., Rohimi, T. 2020. Perancangan Aplikasi Sistem Pengolahan. *Jutis*, 8(1), 17749231–5527063.
- [15] Pohan, I.H, 2002. *SQL Tutorial*, eds. CV.Informatika, Bandung.
- [16] Prahasta, Eddy. 2005. *Sistem Informasi Geografis, Konsep-konsep Dasar*, eds. CV. Informatika, Bandung.
- [17] Reksi Ardika Amir 2021. *Sistem Informasi Repository STMIK Catur Sakti Kendari Berbasis Web*. Skripsi. Kendari. STMIK Catur Sakti Kendari.
- [18] Rahmat, I. 2018. *Manajemen Sumber Daya Manusia Islam: Sejarah, Nilai Dan Benturan*. *Jurnal Ilmiah Syi'ar*, 18(1), 23. <https://doi.org/10.29300/syr.v18i1.1568>
- [19] Saleh, A. R. (2013). *Pengembangan Perpustakaan Digital*.
- [20] Sasongko, D., Hartanto, R. (2015). *Evaluasi Perpustakaan Digital Perguruan Tinggi berdasarkan Karakteristik Perpustakaan Digital*. *Prosiding Seminar Nasional Sains Dan Teknologi Fakultas Teknik*, 1(1), 112–117. https://publikasiilmiah.unwahas.ac.id/index.php/PROSIDING_SNST_FT/article/view/1189.
- [21] Simarmata, Janner, 2006, *Pengenalan Teknologi Komputer dan Informasi*, eds. CV. Andi Offset, Yogyakarta.
- [22] Solikhin, I., Sobri, M., Saputra, R. 2018. *Sistem Informasi Pendataan Pengunjung Perpustakaan*. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 9(03), 140–151.
- [23] Sudjiman, P. E., & Sudjiman, L. S. 2020. *Analisis Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer Dalam Proses Pengambilan Keputusan*. *TeKa*, 8(2), 55–66. <https://doi.org/10.36342/teika.v8i2.2327>.
- [24] Supriyanto, Aji, 2007. *Web dengan HTML dan XML*, eds. Graha Ilmu, Yogyakarta.