

APLIKASI PENGOLAHAN DATA KEUANGAN CV. RABBANI ASYSA MENGGUNAKAN PHP

Andi Puput Karmilasari*¹.Astri Yayuk Abriyani Gani²

Program Studi Komputerasi Akuntansi, STMIK Catur Sakti Kendari

e-mail : *¹andipuputkarmilasari013@gmail.com, ²yayuastri88@gmail.com

Abstrak, Pokok masalah dari penelitian ini sistem yang digunakan masih manual dan banyak proses penjualan yang dilakukan pada CV. Rabbani Asysa menjadikan pemilik toko senantiasa kewalahan dalam mengetahui keadaan keuangan dalam periode tertentu khususnya untuk mengetahui jumlah pemasukan dan pengeluaran. Oleh karena itu tujuan dari tugas Akhir ini yaitu membuat sebuah Aplikasi Pengolahan Data Keuangan Pada CV. Rabbani Asysa dengan menggunakan PHP yang dapat memberikan informasi keuangan secara cepat dan akurat. Untuk menghasilkan aplikasi yang dibutuhkan maka dilakukan Teknik perancangan sistem untuk menggambarkan proses dari program yang akan dibuat. Metode perancangan sistem yang digunakan yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode pengumpulan data, metode wawancara, metode analisis yang terdiri dari analisis sistem yang berjalan dan analisis sistem yang di usulkan kemudian melakukan perancangan sistem yang akan dibangun. Hasil dari pembuatan aplikasi pengolahan data keuangan yaitu membantu proses pengolahan laporan transaksi penjualan serta dapat menghasilkan laporan dengan cepat dan tepat.

Kata Kunci : Aplikasi, Kuangan dan PHP

I. PENDAHULUAN

Teknologi telah memberikan pengaruh yang cukup besar terhadap dunia pendidikan dan bisnis. Salah satu bentuk teknologi adalah komputer. Hal ini dikarenakan komputer merupakan alat yang dibutuhkan oleh suatu perusahaan yang dapat membuat data menjadi lebih cepat, akurat dan tepat waktu serta menghemat ruang penyimpanan sehingga memudahkan pengarsipan dan pengambilan data. Manfaat sistem komputer begitu besar, salah satunya untuk memenuhi kebutuhan para pengusaha dalam pengelolaan keuangan dan pengelolaan perusahaan. Sehingga pengusaha dapat segera membantu para pengambil keputusan bisnis secara cepat dan tepat.

Penyajian laporan keuangan yang dilakukan dengan proses manual sangatlah tidak praktis dan memerlukan waktu yang sangat lama, informasi keuangan menjadi tidak sesuai yang diharapkan, jika terjadi kesalahan dalam suatu pencatatan data yang disebabkan oleh kelalaian manusia,

selain itu penyajian informasi secara manual memungkinkan terjadinya penumpukan data dalam bentuk berkas-berkas yang membutuhkan banyak tenaga kerja untuk menyelesaikan pengolahan data tersebut.

CV. Rabbani Asysa merupakan perusahaan garment yang bergerak dalam bidang penjualan retail busana muslim dengan tagline professor kerudung indonesia. Rabbani merupakan salah satu perusahaan kerudung instan pertama dan terbesar di indonesia dengan mengeluarkan produk andalan berupa kerudung instan dan produk lain yang juga telah dikembangkan yaitu busana muslim diantaranya kemko, tunik, kastun, serta perlengkapan lain seperti ciput/inner kerudung dan aksesoris lainnya. Banyak proses penjualan yang dilakukan pada CV. Rabbani Asysa menjadikan pemilik toko senantiasa kewalahan dalam mengetahui keadaan keuangan dalam periode tertentu khususnya untuk mengetahui jumlah pemasukan dan pengeluaran. Pencatatan yang selama ini dilakukan dalam CV. Rabbani Asysa masih berbasis manual sehingga proses tersebut akan menimbulkan resiko kesalahan dalam pencatatan keuangan yang tidak cepat dan tepat. Beberapa pencatatan yang selama ini dilakukan dalam CV. Rabbani Asysa adalah mencatat hasil penjualan dan laporan keuangan lainnya yang sifatnya berhubungan dengan pengeluaran dan pemasukan CV. Rabbani Asysa. Kegiatan ini telah berlangsung cukup lama dan bertahun-tahun.

Jadi dengan adanya permasalahan di atas penulis ingin memperkenalkan aplikasi pengolahan data keuangan kepada CV. Rabbani Asysa, untuk dapat memudahkan dan memberikan solusi terhadap permasalahan yang terjadi pada CV. Rabbani Asysa. Maka itu penulis mengambil judul: "Aplikasi Pengolahan Data Keuangan CV. Rabbani Asysa Menggunakan PHP".

II. LANDASAN TEORI

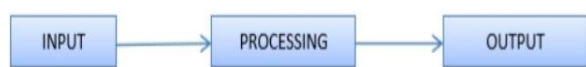
A. Pengertian Aplikasi

Pengertian aplikasi adalah suatu program yang siap untuk digunakan yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna jasa aplikasi serta penggunaan aplikasi lain yang dapat digunakan oleh suatu sarana yang akan dituju. Menurut kamus komputer eksekutif, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu tehnik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputansi yang

diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang di harapkan. (Andi Juansyah 2015).

B. Pengolahan Data

Pengolahan data adalah manipulasi data agar menjadi bentuk yang lebih berguna. Pengolahan data ini tidak hanya berupa perhitungan numerik tetapi juga operasi-operasi seperti klasifikasi data dan perpindahan data dari satu tempat ke tempat lain. Secara umum, diasumsikan bahwa operasi-operasi tersebut dilaksanakan oleh beberapa tipe mesin atau komputer, meskipun beberapa diantaranya dapat juga dilakukan secara manual. (Wawan Laksito YS, 2011). Pengolahan data terdiri dari tiga langkah utama, yakni *input*, *process* (pengolahan) dan *output*.



Gambar 2.1 Siklus Pengolahan Data

1. *Input*

Di dalam langkah ini data awal, atau data input, disiapkan dalam beberapa bentuk yang sesuai untuk keperluan pengolahan. Bentuk tersebut akan bergantung pada pengolahan mesin.

2. *Process*

Pada langkah ini data input diubah, dan biasanya dikombinasikan dengan informasi yang lain untuk menghasilkan data dalam bentuk yang lebih dapat digunakan. Langkah pengolahan ini biasanya meliputi sederet operasi pengolahan dasar tertentu.

3. *Output*

Pada langkah ini hasil-hasil dari pengolahan sebelumnya dikumpulkan. Bentuk data output tergantung pada penggunaan data tersebut untuk pengolahan selanjutnya.

C. Pengolahan Data

Menurut Harahap (2013) laporan keuangan menggambarkan kondisi keuangan dan hasil usaha suatu perusahaan pada saat tertentu atau jangka waktu tertentu. Adapun jenis laporan keuangan yang lazim dikenal adalah neraca, laporan laba rugi atau hasil usaha, laporan arus kas, laporan perubahan posisi keuangan. Pengertian laporan keuangan menurut Ikatan Akuntan Indonesia (2015) dalam Standar Akuntansi Keuangan (SAK) No. 1 dikemukakan bahwa Laporan keuangan merupakan bagian dari proses pelaporan keuangan dan laporan keuangan adalah suatu penyajian terstruktur dari posisi keuangan dan kinerja keuangan suatu entitas. Laporan keuangan yang lengkap biasanya meliputi neraca, laporan laba rugi, laporan perubahan posisi keuangan (yang dapat disajikan dalam berbagai cara misalnya, sebagai laporan arus kas atau laporan arus dana), catatan dan laporan lain serta materi penjelasan yang merupakan bagian integral dari laporan keuangan. Di samping itu termasuk juga skedul dan informasi tambahan yang berkaitan dengan laporan tersebut, misalnya informasi keuangan segmen industri dan geografis serta pengungkapan pengaruh perubahan harga.

D. Jenis – Jenis Keuangan

1. Jurnal Umum

Jurnal Umum adalah jurnal yang digunakan untuk mencatat sejumlah transaksi keuangan yang muncul dalam periode waktu tertentu. Jurnal umum juga bisa diartikan sebagai buku harian yang digunakan perusahaan yang didalamnya berisi catatan transaksi yang terjadi secara keseluruhan. Jurnal umum biasanya lebih tepat untuk digunakan dalam perusahaan jasa.

2. Buku Besar

Buku Besar (general ledger) adalah akun-akun atau rekeningrekening yang dikelompokkan dan berdasarkan akun yang sudah dikelompokkan tadi dilakukan penjumlahan nilai uangnya. Posting adalah pemindahan dari jurnal ke buku besar sesuai dengan tanggal transaksi dan dikelompokkan berdasarkan akun-akun yang sama. Sujarweni (2016).

3. Neraca Saldo

Neraca saldo adalah buku yang berisi daftar seluruh akun dengan saldo yang berasal dari masing-masing akun yang telah dibuat dalam buku besar dengan sejumlah uang yang diletakkan dalam sisi debet dan kredit. Sujarweni (2016).

Fungsi dari neraca saldo adalah untuk mendeteksi setiap kesalahan penjumlahan yang telah terjadi dalam pembukuan yang ada dalam sisi 20 debet dan kredit. Jika terdapat perbedaan artinya terjadi kesalahan, Sujarweni (2016).

Cara menyusun Neraca Saldo :

- Lajur nomor akun diisi dengan nomor-nomor akun yang dicatat saldonya.
- Lajur nama akun diisi dengan nama-nama akun yang terjadi pada periode tersebut.
- Lajur debet dan kredit diisi dengan saldo-saldo akun.
- Jumlahkan kolom debet dan juga kolom kredit

4. Laporan Laba Rugi

Laporan laba rugi merupakan laporan prestasi perusahaan selama jangka waktu tertentu. Tujuan utama dari laporan laba rugi adalah melaporkan kemampuan perusahaan yang sebenarnya untuk memperoleh laba. Laporan laba rugi (perhitungan sisa hasil usaha) adalah laporan tentang hasil usaha/operasi perusahaan atau badan lain selama jangka waktu periode akuntansi tertentu misalnya satu tahun.

E. Konsep Penjualan

Penjualan adalah suatu usaha yang terpadu untuk mengembangkan rencana- rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba (Dwi Priyanto, 2013).

Penjualan jika diidentifikasi dari Perusahaannya dibedakan menjadi beberapa jenis (Dwi Priyanto, 2013) :

- Penjualan langsung yaitu penjualan dengan mengambil barang dari supplier dan langsung dikirim ke customer.
- Penjualan stok gudang yaitu penjualan barang dari stok yang telah tersedia di gudang.

c. Penjualan kombinasi yaitu penjualan dengan mengambil barang sebagian dari supplier dan sebagian dari stok yang tersedia di gudang.

F. Konsep Basis Data

Basis data adalah sekumpulan program-program aplikasi umum yang bersifat “batch” yang mengeksekusi dan memproses data secara umum (seperti pencarian, peremajaan, penambahan, dan penghapusan terhadap data)”. Dapat disimpulkan bahwa basis data adalah sekumpulan data yang saling berhubungan dan dirancang untuk memenuhi kebutuhan informasi dari suatu organisasi. (Ladjamudin 2013).

1) Structure Query Language (SQL)

Structure Query Language adalah suatu aplikasi komputer yang merujuk pada konsep *Relational Database Management Systems* (RDBMS), terdapat suatu struktur bahasa yang sudah standar untuk membangun basis datanya. (Yudi Priyadi 2014).

2) MySQL

MySQL adalah sebuah RDBMS (*Relational Database Management System*) yang sangat cepat dan kuat. MySQL adalah suatu *software* atau program yang digunakan untuk membuat sebuah *database* yang bersifat *open source*. Keuntungan menggunakan aplikasi MySQL adalah kapasitas penyimpanan datanya cukup besar dan mudah dipahami. Selain itu MySQL dapat diunduh secara gratis sehingga dapat menghemat biaya.

G. Flowchart

Flowchart adalah bagan-bagan yang mempunyai arus yang menggambarkan langkah-langkah penyelesaian suatu masalah. *Flowchart* merupakan cara penyajian dari suatu algoritma (Ladjamudin 2013).

Simbol-simbol yang digunakan dapat dibagi 3 kelompok yaitu, *Flow Direction Symbol*, *Processing Symbols* dan *Input-Output Symbols*.

No	Simbol	Keterangan
1.		<i>Flow Line</i> , adalah garis yang menghubungkan antar simbol-simbol lainnya pada <i>flowchart</i> dan menunjukkan arah alir <i>flowchart</i> tertentu.
2.		Communication Link, untuk menyatakan bahwa adanya transisi suatu data/informasi dari suatu lokasi ke lokasi lainnya.
3.		<i>Conecto</i> , artinya simbol untuk keluar atau masuk prosedur atau proses dalam lembar atau halaman yang sama.
4.		<i>Off-line</i> , adalah simbol untuk menyatakan sambungan dari satu proses ke proses lainnya dalam halaman/lembar yang berbeda.

Gambar 2. 2 *Flow Direction Symbol*

No	Simbol	Keterangan
1.		<i>Off-line connector</i> , adalah simbol untuk menyatakan sambungan dari satu proses ke proses lainnya dalam halaman/lembar yang berbeda.
2.		<i>Manual</i> , adalah simbol untuk menyatakan suatu tindakan (proses) yang tidak dilakukan oleh komputer (manual).
3.		<i>Decision</i> , merupakan simbol <i>flowchart</i> yang menunjukan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban, ya/tidak.
4.		<i>Predifined Proses</i> , adalah simbol untuk menyatakan penyediaan tempat penyimpanan suatu pengolahan untuk memberi harga awal.
5.		<i>Terminal</i> , adalah menandakan awal atau akhir dari suatu <i>flowchart</i> .
6.		<i>Keying Operation</i> , adalah simbol untuk menyatakan segala jenis operasi yang diproses dengan menggunakan suatu mesin yang mempunyai keyboard.
7.		<i>Off-line storage</i> , adalah simbol untuk menunjukan bahwa data dalam simbol ini akan disimpan ke suatu media tertentu.
8.		<i>Off-line Connector</i> , merupakan simbol yang menandakan keluar atau masuk prosedur atau proses pada halaman yang lain.

Gambar 2. 3 *Processing Symbols*

No	Simbol	Keterangan
1.		<i>Input-Output</i> , adalah simbol untuk menyatakan proses input dan output tanpa tergantung dengan jenis peralatannya.
2.		<i>Punced Card</i> , adalah simbol untuk menyatakan input berasal dari kartu atau output ditulis ke kartu.
3.		<i>Magnetic-tape Unit</i> , adalah simbol untuk menyatakan input berasal dari pita magnetic atau output disimpan ke pita magnetic.
4.		<i>Disk Storage</i> , adalah simbol untuk menyatakan input berasal dari disk atau output disimpan ke disk.
5.		<i>Document</i> , adalah simbol untuk mencetak laporan ke printer
6.		<i>Display</i> , adalah simbol untuk menyatakan peralatan output yang digunakan berupa layar (video, komputer).

Gambar 2. 4 *Input Output Symbols*


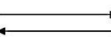

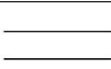
H. Data Flow Diagram (DFD)

Diagram Aliran Data merupakan model dari sistem untuk menggambarkan pembagian sistem ke modul yang lebih kecil (Ladjamudin 2013). Dalam Data Flow Diagram ada tiga tahapan, yaitu:

1. Diagram Konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem.
2. Diagram Nol/Zero (Overview Diagram) Diagram nol adalah diagram yang menggambarkan proses

yang ada di dalam diagram konteks, yang penjabarannya lebih terperinci.

3. Diagram Rinci (Level Diagram) Diagram rinci adalah diagram yang menguraikan proses apa yang ada dalam diagram zero atau diagram level di atasnya. Ada beberapa simbol DFD yang dipakai untuk menggambarkan data beserta proses transformasi data, antara lain:


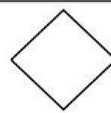
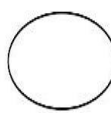

Nama	Simbol	Keterangan
External Entity		Simbol ini merupakan kesatuan di lingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi atau sistem lainnya yang berada di lingkungan luarnya yang akan memberikan input atau menerima output dari sistem.
Processing		Simbol ini digunakan untuk menggambarkan aliran data dari satu proses ke proses lainnya.
Data Flow		Simbol ini digunakan untuk mentransformasikan data secara umum.
Data Store		Simbol ini digunakan untuk menyimpan data seperti: suatu file, suatu arsip, suatu kotak, suatu tabel dan suatu agenda.

Gambar 2. 5 Data Flow Diagram

I. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu cara untuk menjelaskan kepada para pemakai tentang hubungan antar data dalam basis data secara logic dengan persepsi bahwa real world terdiri dari objek-objek dasar yang saling berhubungan dengan cara memvisualisasikan ke dalam bentuk simbol-simbol grafis. (Rosalia Ingrid dan Malfiany Rini, 2017).

Adapun simbol-simbol dari Entity Relationship Diagram (ERD) adalah sebagai berikut:

Nama	Simbol	Keterangan
Entitas		Suatu kumpulan objek atau sesuatu yang dapat dibedakan atau dapat didefinisikan secara unik.
Relationship		Hubungan yang terjadi antara satu entitas atau lebih.
Atribut		Karakteristik dari entitas atau Relationship yang menyediakan penjelasan detail entitas atau relation.
Link		Baris sebagai penghubung antara himpunan, relasi dan himpunan entitas dari atributnya.

Gambar 2. 6 Simbol Entity Relationship Diagram

J. Konsep Perancangan Perangkat Lunak Berbasis Web

Perangkat Lunak (Software) merupakan program-program komputer yang berguna untuk menjalankan suatu pekerjaan sesuai dengan yang dikehendaki. Program tersebut ditulis dengan bahasa khusus yang dimengerti oleh komputer.

Pemrograman web adalah proses pembuatan sebuah program komputer yang berjalan pada halaman situs yang menampilkan berbagai informasi berbentuk teks, gambar, audio, video, dan animasi melalui protokol transfer hypertext. Artinya program yang dibuat hanya bisa berjalan melalui web browser. Berikut ini disajikan beberapa bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat program berbasis web.

K. Hyper text markup language

Pada awalnya PHP merupakan singkatan dari *Personal Home Page tools*, sebuah *tool* (alat bantu) untuk memonitor pengunjung suatu web. PHP atau *Hypertext Preprocessor* merupakan salah satu bahasa pemrograman web, bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan kedalam *HTML*. PHP sering digunakan sebagai memprogram situs web yang bersifat dinamis.

L. Cascading style sheets (CSS)

Salah satu bahasa desain web yang dapat mengatur format tampilan sebuah halaman web dengan perancangan desain text berupa font, color, margins, size dan lain-lain.

1. Menurut Kadir dan Triwahyuni (2013), “CSS adalah kode yang dimaksudkan untuk mengatur tampilan halaman web”.
2. Menurut Arief (2011) “Client side scripting adalah salah satu jenis bahasa pemrograman web yang proses pengolahannya dilakukan disisi client”.
3. Menurut Sibero (2013) menyatakan bahwa, “Casading Style Sheet memiliki arti Gaya Menata Halaman Bertingkat, yang artinya setiap satu elemen yang telah diformat dan memiliki anak dan telah diformat, maka anak dari elemen tersebut secara otomatis mengikuti format element induknya”.

Casading Style Sheet (CSS) digunakan untuk membuat web menjadi lebih rapi dan terstruktur. Adapun contoh skrip dari CSS adalah sebagai berikut:

```

<div style= "font-weight:bold">
    <p>Contoh Paragraf dalam DIV dengan style font-weight:bold</p>
    <span> Contoh SPAN dalam DIV dengan style font-weight:bold</span>
</div>
<div>
    <p>Contoh Paragraf dalam DIV tanpa style</p>
    <span> Contoh SPAN dalam DIV tanpa style</span>
    
```

Gambar 2. 7 Contoh Skrip CSS

III. PERANCANGAN PROGRAM

A. Gambaran Umum Lokasi Pelaksanaan

CV. Rabbani merupakan perusahaan garment yang bergerak dalam bidang retail busana muslim dengan *tagline* Professor Kerudung Indonesia. Lokasinya berada

di jalan. Dr. Sam Ratulangi No.132, Kemaraya, Kendari Barat, Kota Kendari.



Gambar 3. 1 Lokasi Penelitian

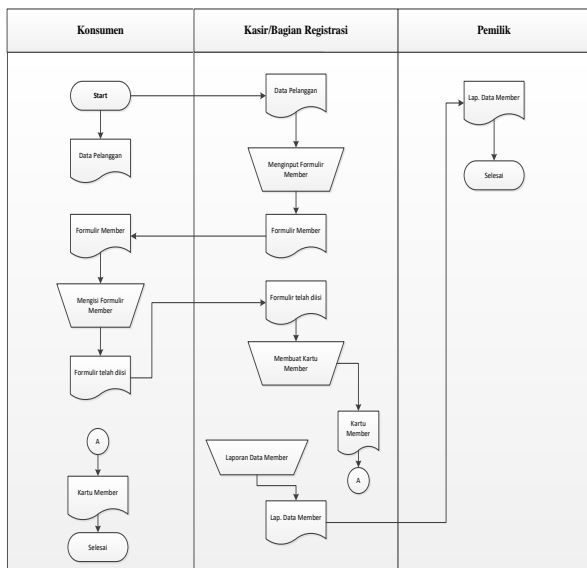
B. Analisis Sistem

Analisis sistem yang diterapkan yaitu sistem yang saat ini sedang digunakan pada objek penelitian, tujuan dari perancangan sistem yang diterapkan yaitu untuk memberikan gambaran terhadap proses sistem yang sedang digunakan pada CV. Rabbani sehingga dapat memberikan gambaran dan bisa dijadikan sebagai bahan dalam evaluasi sistem yang berjalan sebelum ada program secara efektif.

1. Analisis Sistem Sedang Berjalan

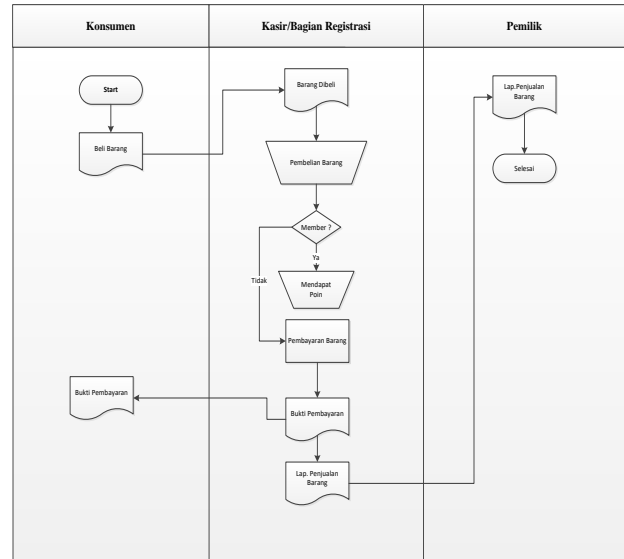
Analisis sistem sedang berjalan yaitu yang saat ini sedang digunakan pada objek penelitian, tujuan dari perancangan sistem yang diterapkan yaitu untuk memberikan gambaran terhadap proses sistem yang sedang digunakan pada CV. Rabbani. Alur sistem berjalan tampak pada gambar berikut:

a. Flowchart Registrasi Member



Gambar 3. 2 Flowchar Registrasi Member

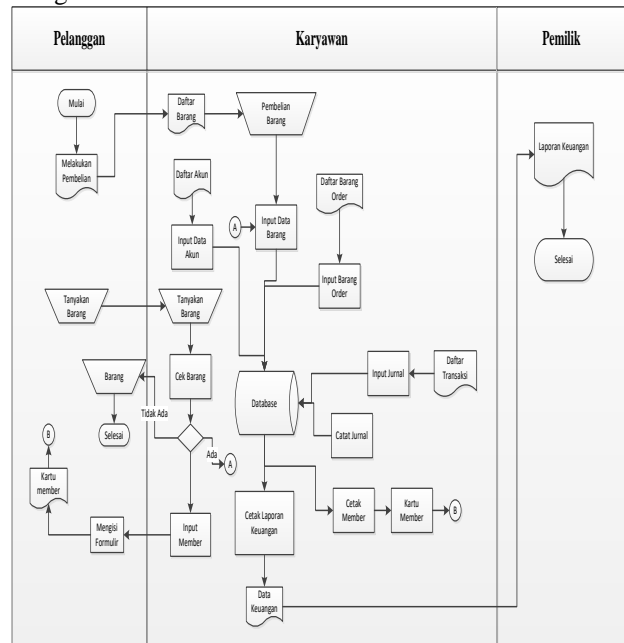
b. Flowchart Pembelian Barang



Gambar 3. 3 Flowchar Pembelian Barang

2. Analisis Sistem yang Diusulkan

Pada alur sistem yang diusulkan akan tampak penggunaan program dan database dalam pengolahan datanya, secara umum sistem yang diusulkan tampak sebagai berikut:



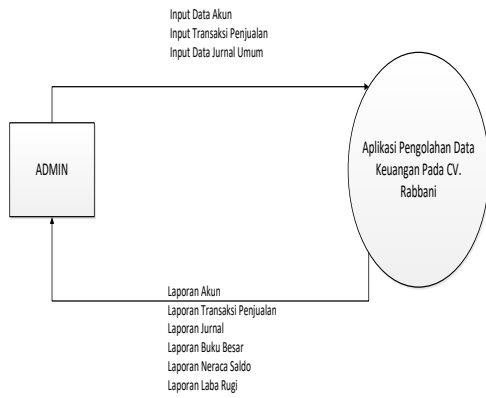
Gambar 3. 4 Flowchar Sistem Yang Diusulkan

C. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan gambaran secara umum proses sistem yang terjadi antara user dan program. Tujuan perancangan ini akan memberikan penjelasan alur-alur data yang terjadi dalam sistem yang akan dibuat pada CV. Rabbani. Metode perancangan yang akan digunakan yaitu metode *Data Flow Diagram* (DFD) yang terdiri dari diagram konteks dan level nol.

1. Diagram Konteks

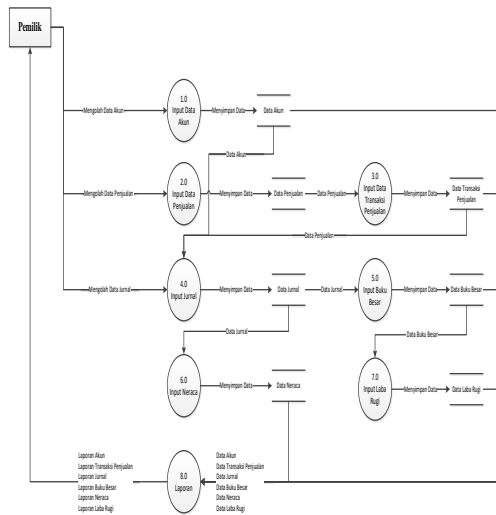
Diagram konteks akan menggambarkan secara umum hubungan proses yang terjadi antara admin dan program. Adapun gambar diagram konteks adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 5 Diagram Konteks

2. Diagram Level Nol

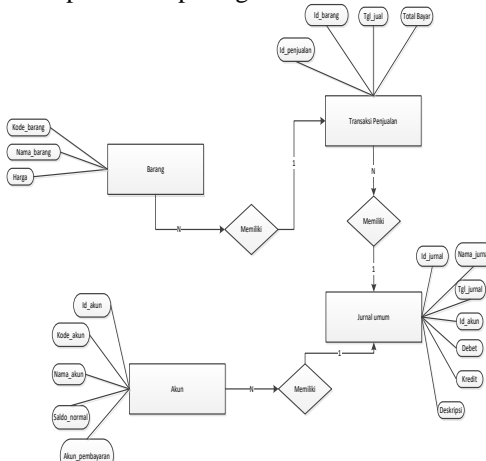
Diagram level nol merupakan diagram alur proses yang menjelaskan secara detail yang terjadi antara user dan bagian-bagian proses yang terdapat dalam program. Adapun gambar diagram level nol adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 6 Diagram Level Nol

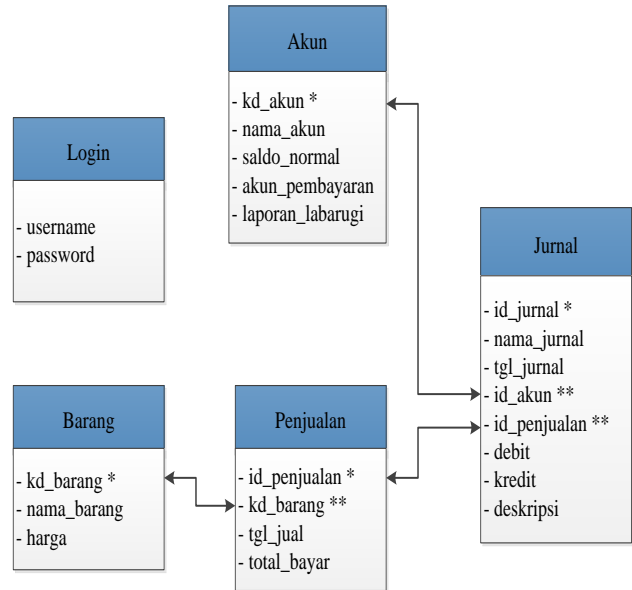
D. Perancangan Database

Perancangan database diperlukan untuk memberikan keterangan tentang hubungan antara tabel ketabel lainnya yang digunakan dalam database yang digunakan yaitu metode Entity Relationship Diagram (ERD). Adapun desain database menggunakan metode Entity Relationship Diagram dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 3. 7 Entity Relationship Diagram (ERD)

1. Relasi Tabel



Gambar 3. 8 Relasi Tabel

Ket : * Primry Key (Kunci Primer)
 ** Foreign Key (Kunci Tamu)

2. Struktur Tabel

1. Tabel Login.

Field Name	Type Data	Size
Username	Varchar	50
Password	Varchar	50

Tabel 3. 1 Tabel Login

2. Tabel Barang

Field Name	Type Data	Size
Kode_Barang	Int	10
Nama_Barang	Varchar	100
Harga	Varchar	30

Tabel 3. 2 Tabel Barang

3. Tabel Akun

Field Name	Type Data	Size
kode_akun	Varchar	20
Nama_akun	Varchar	200
Saldo_normal	Varchar	20
Akun_pembayaran	Varchar	5
Laporan_labarugi	Varchar	20

Tabel 3. 3 Akun

4. Tabel Penjualan

Field Name	Type Data	Size
Id_penjualan	Int	10
Kode_barang	Int	10
Tgl_jual	Date	-
Total_bayar	Varchar	10

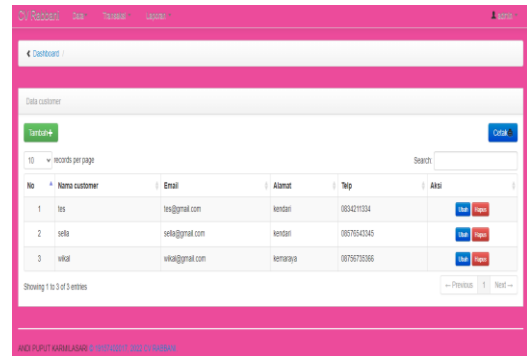
Tabel 3. 4 Penjualan

5. Tabel Jurnal

Field Name	Type Data	Size
Id_jurnal	Varchar	20
Nama_jurnal	Varchar	50
Tgl_jurnal	Date	0
Id_akun	Int	3
Id_penjualan	Int	10
Debit	Desimal	10
Kredit	Desimal	10
Deskripsi	Text	0

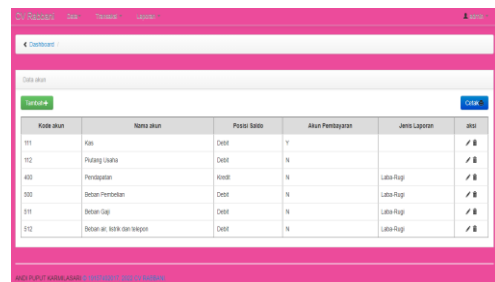
Tabel 3. 5 Jurnal

3. Form Data Customer



Gambar 4. 3 Form Data Customer

4. Form Data Akun



Gambar 4. 4 Form Data Akun

5. Form Data Jenis Penjualan



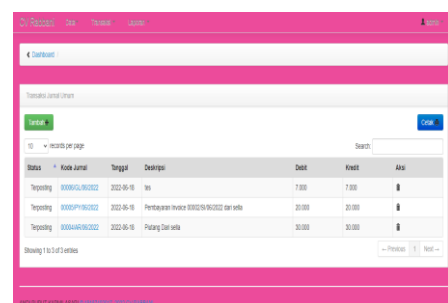
Gambar 4. 5 Form Data Jenis Penjualan

6. Form Data Transaksi Penjualan



Gambar 4. 6 Form Data Transaksi Penjualan

7. Form Data Transaksi Jurnal Umum



Gambar 4. 7 Form Data Transaksi Jurnal Umum

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

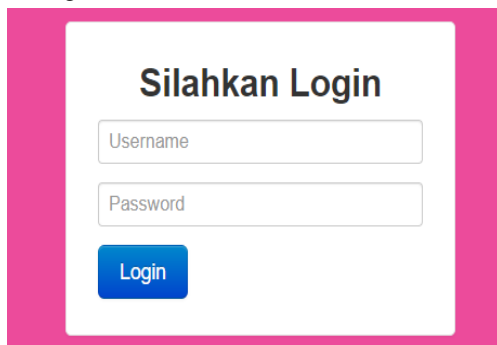
A. Implementasi Sistem

Aplikasi ini dapat dioperasikan pada PC (Personal Computer), laptop yang menggunakan sistem operasi windows 7, windows 8 dan windows 10. Dibutuhkan juga perangkat lunak (software) XAMPP versi 3.2.2 untuk mengaktifkan database server, Google Chrome atau Mozilla Firefox sebagai browser dan Sublime Text 3 sebagai editornya.

B. Hasil Implementasi

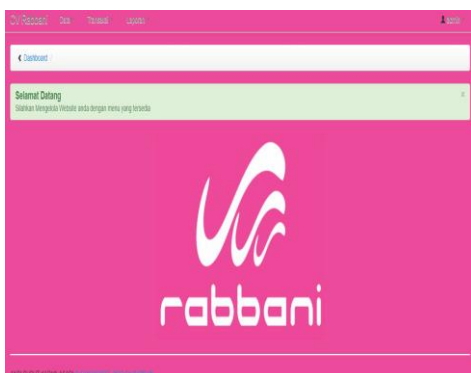
Hasil implementasi perangkat lunak merupakan hasil dari program Aplikasi Pengolahan Data Keuangan pada CV Rabbani yang dihasilkan. Beberapa interface perangkat lunak yang dibangun dalam aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Form Logi



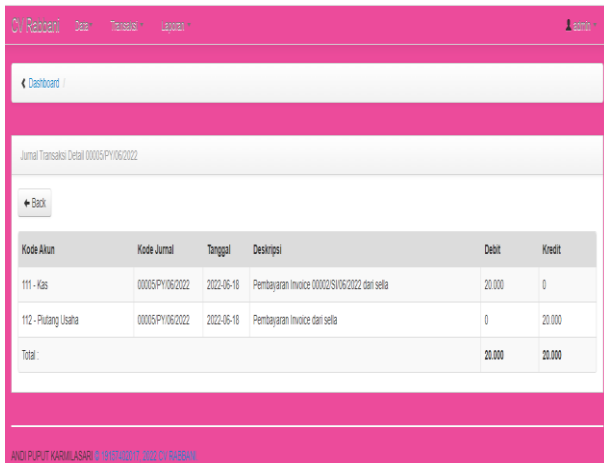
Gambar 4. 1 Form Login

2. Form Menu Utama



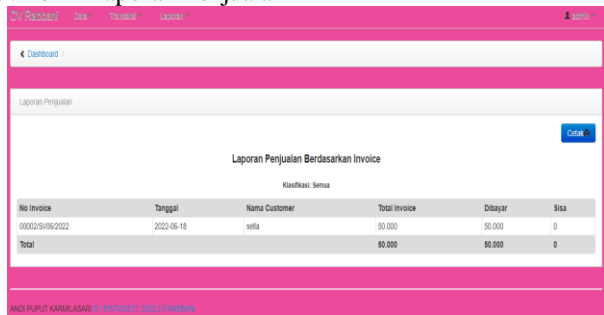
Gambar 4. 2 Form Menu Utama

8. Form Detail Transaksi Jurnal Umum



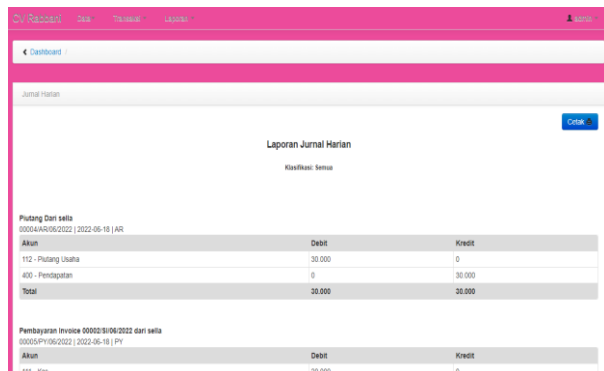
Gambar 4. 8 Form Detail Transaksi Jurnal Umum

9. Form Laporan Penjualan



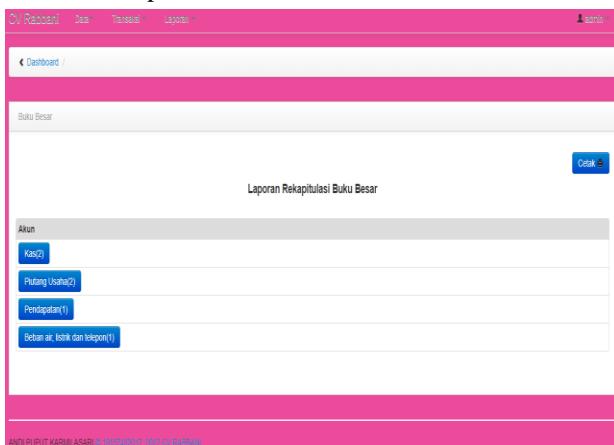
Gambar 4. 9 Form Laporan Penjualan

10. Form Laporan Jurnal Harian



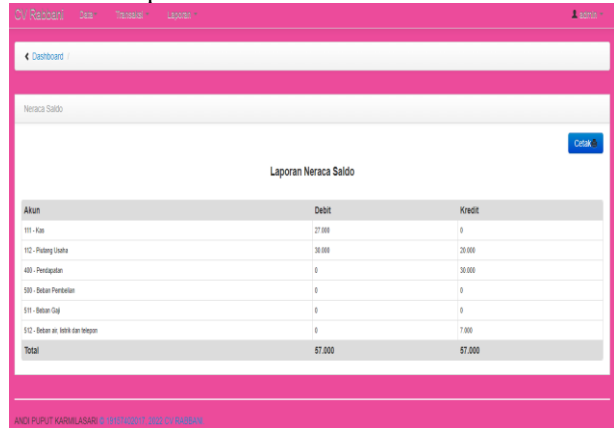
Gambar 4. 10 Form Laporan Jurnal Harian

11. Form Laporan Buku Besar



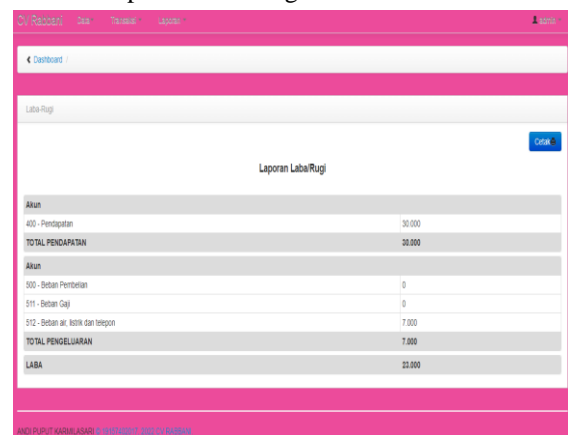
Gambar 4. 11 Form Laporan Buku Besar

12. Form Laporan Neraca Saldo



Gambar 4. 12 Form Laporan Neraca Saldo

13. Form Laporan Laba Rugi



Gambar 4. 13 Form Laporan Laba Rugi

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Beberapa kesimpulan yang dapat diberikan berdasarkan penelitian yang telah dilakukan :

1. Aplikasi pengolahan data keuangan pada CV Rabbani yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya.
2. Laporan keuangan yang dihasilkan antara lain jurnal, neraca, buku besar, laba rugi. Laporan tersebut membantu pemilik perusahaan dalam mengontrol dan mengambil keputusan.
3. Selain itu memudahkan bagi karyawan dalam mengolah data keuangan sehingga mengurangi dalam kesalahan pencatatan dan perhitungan data keuangan pada CV Rabbani.

B. Saran

Dalam membangun Aplikasi Pengolahan Data Keuangan CV Rabbani maka penulis dapat memberikan beberapa saran sebagai berikut :

1. Diharapkan dapat menggunakan sistem akuntansi yang dirancang secara terus menerus agar pemilik memiliki laporan yang dapat membantu pemilik melihat perkembangan usaha.
2. Sistem yang telah dirancang diharapkan hanya diakses oleh orang yang memiliki tanggungjawab dan

pengertian atas sistem tersebut agar tidak memanipulasi data atau penghapusan data yang telah diinput

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Abdul Kadir dan Terra Ch. Triwahyuni. 2013. Pengantar Teknologi Informasi Edisi Revisi. Yogyakarta.
- [2] Al-Bahra Bin Ladjamudin. 2013. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- [3] Alexander F.K Sibero. 2013. Web Programing Power Pack.mediaKom. Yokyakarta.
- [4] Arief, M.Rudyanto., 2011, Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MYSQL, Andi, Yogyakarta.
- [5] Bambang Riyanto. 2010. *Dasar-Dasar Pembelanjaan Perusahaan*, ed. 4, BPFE, YOGYAKARTA.
- [6] Budi Raharjo, Imam Heryanto dan Enjang RK. 2012. *Modul Pemograman Web (HTML,PHP & MySQL)*.Bandung : Modula.
- [7] Harahap, Sofyan Syafri. 2013. Analisa Kritis atas Laporan Keuangan. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- [8] Hidayatullah, Priyanto, Jauhari Khairul Kawistara. 2014. *Pemrograman WEB*. Bandung : Informatika Bandung. (jQuery).
- [9] Ingrid Rosalia Dewi, Rini Malfiany. 2017. *Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Pada SDIT Lampu Imam Kerawang Berbasis Visual Basic*. STMIK Rosma Karawang. Vol 12 No 02.
- [10] Ita Purnama, Erik, 2014. *Sistem Informasi Raport Basis Web Di SMP N 4 Temanggung*. STMIK Amikom. Yogyakarta. Vol 15 No 02.
- [11] Juansyah Andi, 2015. *(Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted- Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android)*. Universitas Komputer Indonesia. Bandung.
- [12] Laksito, Wawan, YS. "Sistem Pengolahan Data". 8 Juli, 2021. <http://wawanlaksito.wordpress.com/2011/02/27/22/>
- [13] Munawir, 2010, *Analisis Laporan Keuangan*. Edisi keempat. Penerbit. Liberty, Yogyakarta.
- [14] Priyadi, Yudi. 2014. *Kalaborasi SQL dan ERD Dalam Implementasi Database*. Yogyakarta : C.V Andi Offset
- [15] Safaat H. Nazruddin. 2012, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android*, Informatika, Bandung.
- [16] Sinaga, Yayah. 2016. Metode Instant Kuasai Akuntansi Dasar. Cetakan Pertama. Jakarta: Langit Publisher.
- [17] Sujarweni, V. Wiratna. 2016. Pengantar Akuntansi. Yogyakarta: Pustaka Baru Press.
- [18] Susilowati, Lantip. 2016. Mahir Akuntansi Perusahaan Jasa dan Dagang. Cetakan Pertama.Yogyakarta: Kalimedia.